



## ***Programme d'études***

# **Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)**

***Ministère de l'Éducation et du Développement de la petite enfance***

**Direction des services pédagogiques (2011)**



## **Table des matières**

<b>INTRODUCTION</b> .....	<b>4</b>
<b>1. Orientations du système scolaire</b> .....	<b>5</b>
1.1 Mission de l'éducation .....	5
1.2 Objectifs et normes en matière d'éducation .....	5
<b>2. Composantes pédagogiques</b> .....	<b>6</b>
2.1 Principes directeurs .....	6
2.2 Résultats d'apprentissage transdisciplinaires .....	6
2.3 Modèle pédagogique .....	13
<b>3. Orientations du programme</b> .....	<b>18</b>
3.1 Présentation de la discipline .....	18
3.2 Domaines conceptuels et résultats d'apprentissage généraux .....	18
3.3 Principes didactiques.....	20
<b>PLAN D'ÉTUDES</b> .....	<b>23</b>
<b>RESSOURCES</b> .....	<b>54</b>
<b>ANNEXE A – DIFFÉRENTES INTERPRÉTATIONS DES OPÉRATIONS</b> .....	<b>55</b>
<b>ANNEXE B – GLOSSAIRE MATHÉMATIQUE</b> .....	<b>57</b>
<b>ANNEXE C – CONTINUUM (MATERNELLE – 4<sup>E</sup> ANNÉE)</b> .....	<b>64</b>
<b>BIBLIOGRAPHIE COMMUNE</b> .....	<b>74</b>
<b>BIBLIOGRAPHIE PROPRE À LA DISCIPLINE</b> .....	<b>76</b>

### **INTRODUCTION**

Le programme d'études comprend deux parties : le cadre théorique et le plan d'études. Le cadre théorique (*sections 1 et 2*) constitue un ensemble de référence et est destiné aux professionnels de l'enseignement; il sert essentiellement à expliciter les intentions pédagogiques qui rejoignent les visées du système d'éducation. Quant au plan d'études, il précise les attentes reliées aux savoirs, savoir-faire et savoir-être que réalisera l'élève. La structure du programme d'études offre donc une vision globale et intégrée des intentions éducatives, tout en maintenant la spécificité, la « couleur », des différentes disciplines.

**Note : Dans le but d'alléger le texte, lorsque le contexte de rédaction l'exige, le genre masculin est utilisé à titre épïcène**

### 1. Orientations du système scolaire

#### 1.1 Mission de l'éducation

« Guider les élèves vers l'acquisition des qualités requises pour apprendre à apprendre afin de se réaliser pleinement et de contribuer à une société changeante, productive et démocratique. »

Le système d'instruction publique est fondé sur un ensemble de valeurs dont l'opportunité, la qualité, la dualité linguistique, l'engagement des collectivités, l'obligation de rendre compte, l'équité et la responsabilité.

Dans ce contexte, la mission de l'éducation publique de langue française favorise le développement de personnes autonomes, créatrices, compétentes dans leur langue, fières de leur culture et désireuses de poursuivre leur éducation toute leur vie durant. Elle vise à former des personnes prêtes à jouer leur rôle de citoyennes et de citoyens libres et responsables, capables de coopérer avec d'autres dans la construction d'une société juste fondée sur le respect des droits humains et de l'environnement.

Tout en respectant les différences individuelles et culturelles, l'éducation publique favorise le développement harmonieux de la personne dans ses dimensions intellectuelle, physique, affective, sociale, culturelle, esthétique et morale. Elle lui assure une solide formation fondamentale. Elle a l'obligation d'assurer un traitement équitable aux élèves et de reconnaître que chacun d'eux peut apprendre et a le droit d'apprendre à son plein potentiel. Elle reconnaît les différences

individuelles et voit la diversité parmi les élèves en tant que source de richesse.

L'éducation publique vise à développer la culture de l'effort et de la rigueur. Cette culture s'instaure en suscitant le souci du travail bien fait, méthodique et rigoureux; en faisant appel à l'effort maximal; en encourageant la recherche de la vérité et de l'honnêteté intellectuelle; en développant les capacités d'analyse et l'esprit critique; en développant le sens des responsabilités intellectuelles et collectives, les sens moral et éthique et en incitant l'élève à prendre des engagements personnels.

Toutefois, l'école ne peut, à elle seule, atteindre tous les objectifs de la mission de l'éducation publique. Les familles et la communauté sont des partenaires à part entière dans l'éducation de leurs enfants et c'est seulement par la coopération que pourront être structurées toutes les occasions d'apprentissage dont ont besoin les enfants afin de se réaliser pleinement.

#### 1.2 Objectifs et normes en matière d'éducation

L'apprentissage qui se fait dans les écoles est important, voire décisif, pour l'avenir des enfants d'une province et d'un pays. L'éducation publique doit avoir pour but le développement d'une culture de l'excellence et du rendement caractérisée par l'innovation et l'apprentissage continu.

Les objectifs de l'éducation publique sont d'aider chaque élève à :

1. développer la culture de l'effort et de la rigueur intellectuelle, ainsi que le sens des responsabilités;
2. acquérir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être nécessaires pour comprendre et exprimer des idées à l'oral et à l'écrit dans la langue maternelle d'abord et ensuite, dans l'autre langue officielle;
3. développer les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être nécessaires à la compréhension et à l'utilisation des concepts mathématiques, scientifiques et technologiques;
4. acquérir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être nécessaires pour se maintenir en bonne santé physique et mentale et contribuer à la construction d'une société fondée sur la justice, la paix et le respect des droits humains;
5. acquérir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être reliés aux divers modes d'expression artistique et culturelle, tout en considérant sa culture en tant que facteur important de son apprentissage; et
6. reconnaître l'importance de poursuivre son apprentissage tout au long de sa vie afin de pouvoir mieux s'adapter au changement.

L'ensemble de ces objectifs constitue le principal cadre de référence de la programmation scolaire. Ils favorisent l'instauration du climat et des moyens d'apprentissage qui permettent l'acquisition des compétences dont auront besoin les jeunes pour se tailler une place dans la société d'aujourd'hui et de demain.

### 2. Composantes pédagogiques

#### 2.1 Principes directeurs

1. Les approches à privilégier dans toutes les matières au programme sont celles qui donnent un **sens** aux apprentissages de part la pertinence des contenus proposés.
2. Les approches retenues doivent permettre **l'interaction** et la **collaboration** entre les élèves, expérience décisive dans la construction des savoirs. Dans ce contexte l'élève travaille dans une atmosphère de socialisation où les talents de chacun sont reconnus.
3. Les approches préconisées doivent reconnaître dans l'élève un acteur **responsable** dans la réalisation de ses apprentissages.
4. Les approches préconisées en classe doivent favoriser l'utilisation des médias parlés et écrits afin d'assurer que des liens se tissent entre la matière apprise et l'actualité d'un monde en changement perpétuel. Tout enseignement doit tenir compte de la présence et de l'utilisation des **technologies** modernes afin de préparer l'élève au monde d'aujourd'hui et, encore davantage, à celui de demain.
5. L'apprentissage doit se faire en **profondeur**, en se basant sur la réflexion, plutôt que sur une étude superficielle des connaissances fondée sur la mémorisation. L'enseignement touche donc les savoirs, les savoir-faire, les savoir-être et les stratégies d'apprentissage. Le questionnement fait appel aux opérations intellectuelles d'ordre supérieur.
6. L'enseignement doit favoriser **l'interdisciplinarité** et la **transdisciplinarité** en vue de maintenir l'habitude chez l'élève de procéder aux transferts des savoirs, des savoir-faire et des savoir-être.
7. L'enseignement doit respecter les **rythmes** et les **styles** d'apprentissage des élèves par le biais de différentes approches.
8. L'apprentissage doit doter l'élève de **confiance** en ses habiletés afin qu'il s'investisse pleinement dans une démarche personnelle qui lui permettra d'atteindre un haut niveau de compétence.
9. L'élève doit développer le goût de **l'effort intellectuel** avec ce que cela exige d'imagination et de créativité d'une part, d'esprit critique et de rigueur d'autre part, ces exigences étant adaptées en fonction de son avancement. À tous les niveaux et dans toutes les matières, l'élève doit apprendre à appliquer une méthodologie rigoureuse et appropriée pour la conception et la réalisation de son travail.
10. L'enseignement doit tenir compte en tout temps du haut niveau de **littératie** requis dans le monde d'aujourd'hui et s'assurer que l'élève développe les stratégies de lecture nécessaires à la compréhension ainsi que le vocabulaire propre à chacune des disciplines.
11. L'enseignement doit transmettre **la valeur des études postsecondaires** qui contribuent véritablement à préparer l'élève aux défis et perspectives de la société d'aujourd'hui et de demain.
12. Tous les cours doivent être pour l'élève l'occasion de développer son sens de **l'éthique** personnelle et des valeurs qui guident les prises de décision et l'engagement dans l'action, partant du fait que la justice, la liberté et la solidarité sont la base de toute société démocratique.
13. **L'évaluation**, pour être cohérente, se doit d'être en continuité avec les apprentissages. Elle est parfois sommative, mais est plus souvent formative. Lorsqu'elle est formative, elle doit porter aussi bien sur les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être, alors que l'évaluation sommative se concentre uniquement sur les savoirs et les savoir-faire.

#### 2.2 Résultats d'apprentissage transdisciplinaires

Un **résultat d'apprentissage transdisciplinaire** est une description sommaire de ce que l'élève doit savoir et être en mesure de faire dans toutes les disciplines. Les énoncés présentés dans les tableaux suivants décrivent les apprentissages attendus de la part de tous les élèves à la fin de chaque cycle.

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

### La communication

Communiquer clairement dans une langue juste et appropriée selon le contexte.

À la fin du cycle de la maternelle à la deuxième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la troisième à la cinquième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la sixième à la huitième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la neuvième à la douzième année, l'élève doit pouvoir :
<ul style="list-style-type: none"><li>démontrer sa compréhension de messages oraux variés en réagissant de façon appropriée ou en fournissant une rétroaction orale, écrite ou visuelle acceptable à son niveau de maturité;</li><li>exprimer spontanément ses besoins immédiats, ses idées et ses sentiments de façon adéquate et acceptable à son niveau de maturité;</li><li>utiliser le langage approprié à chacune des matières scolaires;</li><li>prendre conscience de l'utilité des textes écrits, des chiffres, des symboles, des graphiques et des tableaux pour transmettre de l'information et commencer à discerner le sens de certains gestes, pictogrammes, symboles.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>démontrer sa compréhension de messages oraux variés en réagissant de façon appropriée ou en fournissant une rétroaction orale, écrite ou visuelle acceptable à son niveau de maturité;</li><li>exprimer avec une certaine aisance ses besoins sur les plans scolaire, social et psychologique en tenant compte de son interlocuteur;</li><li>poser des questions et faire des exposés en utilisant le langage spécifique de chacune des matières;</li><li>comprendre les idées transmises par les gestes, les symboles, les textes écrits, les médias et les arts visuels et les utiliser dans sa vie courante.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>démontrer sa compréhension de messages oraux variés en réagissant de façon appropriée ou en fournissant une rétroaction orale, écrite ou visuelle acceptable à son niveau de maturité;</li><li>exprimer ses pensées avec plus de nuances, défendre ses opinions et justifier ses points de vue avec clarté;</li><li>utiliser le langage approprié à chacune des disciplines pour poser des questions et rendre compte de sa compréhension;</li><li>interpréter et évaluer les faits et les informations présentés sous forme de textes écrits, de chiffres, de symboles, de graphiques et de tableaux, et y réagir de façon appropriée.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>démontrer sa compréhension de messages oraux variés en réagissant de façon appropriée ou en fournissant une rétroaction orale, écrite ou visuelle acceptable à son niveau de maturité;</li><li>défendre ses opinions, justifier ses points de vue et articuler sa pensée avec clarté et précision, qu'il traite de choses abstraites ou de choses concrètes;</li><li>démontrer sa compréhension de diverses matières à l'oral et à l'écrit par des exposés oraux, des comptes rendus, des rapports de laboratoire, des descriptions de terrain, etc. en utilisant les formulations appropriées et le langage spécifique aux différentes matières;</li><li>transcoder des textes écrits en textes schématisés tels que des organisateurs graphiques, des lignes du temps, des tableaux, etc. et vice versa, c'est-à-dire de verbaliser l'information contenue dans des textes schématisés.</li></ul>

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

### Les technologies de l'information et de la communication

Utiliser judicieusement les technologies de l'information et de la communication (TIC) dans des situations variées.

À la fin du cycle de la maternelle à la deuxième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la troisième à la cinquième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la sixième à la huitième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la neuvième à la douzième année, l'élève doit pouvoir :
<ul style="list-style-type: none"><li>• utiliser l'ordinateur de façon responsable en respectant les consignes de base;</li><li>• utiliser les principales composantes de l'ordinateur et les fonctions de base du système d'exploitation;</li><li>• commencer à naviguer, à communiquer et à rechercher de l'information à l'aide de support électronique;</li><li>• s'exprimer en utilisant un logiciel de dessin et de traitement de texte.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• utiliser le matériel informatique de façon responsable en respectant les consignes de base;</li><li>• utiliser l'ordinateur et son système d'exploitation de façon appropriée, et se familiariser avec certains périphériques et la position de base associée à la saisie de clavier;</li><li>• naviguer, communiquer et rechercher de l'information à l'aide de support électronique;</li><li>• s'exprimer en utilisant un logiciel de dessin, de traitement de texte et se familiariser avec un logiciel de traitement d'image;</li><li>• commencer à présenter l'information à l'aide de support électronique.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• utiliser le matériel informatique et l'information de façon responsable et démontrer un esprit critique envers les TIC;</li><li>• utiliser l'ordinateur, son système d'exploitation et différents périphériques de façon autonome et utiliser une position de base appropriée pour la saisie de clavier;</li><li>• naviguer, communiquer et rechercher des informations pertinentes, de façon autonome, à l'aide de support électronique;</li><li>• s'exprimer en utilisant un logiciel de dessin et de traitement de texte de façon autonome et se familiariser avec certains logiciels de traitement d'image, de sons ou de vidéos;</li><li>• utiliser un logiciel de présentation électronique de l'information et se familiariser avec un logiciel d'édition de pages Web.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• utiliser le matériel informatique et l'information de façon responsable et démontrer une confiance et un esprit critique envers les TIC;</li><li>• utiliser l'ordinateur, son système d'exploitation et différents périphériques de façon autonome et efficace et démontrer une certaine efficacité au niveau de la saisie de clavier;</li><li>• naviguer, communiquer et rechercher des informations pertinentes, de façon autonome et efficace, à l'aide de support électronique;</li><li>• s'exprimer en utilisant un logiciel de dessin et de traitement de texte de façon autonome et efficace et utiliser différents logiciels afin de traiter l'image, le son ou le vidéo;</li><li>• utiliser un logiciel de présentation électronique de l'information et d'édition de page Web de façon autonome et se familiariser avec un logiciel d'analyse ou de gestion de données.</li></ul>

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

### Pensée critique

Manifester des capacités d'analyse critique et de pensée créative dans la résolution de problèmes et la prise de décision individuelles et collectives.

À la fin du cycle de la maternelle à la deuxième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la troisième à la cinquième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la sixième à la huitième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la neuvième à la douzième année, l'élève doit pouvoir :
<ul style="list-style-type: none"><li>prendre conscience des stratégies qui lui permettent de résoudre des problèmes en identifiant les éléments déterminants du problème et en tentant de déterminer des solutions possibles;</li><li>reconnaître les différences entre ce qu'il pense et ce que les autres pensent;</li><li>faire part de ses difficultés et de ses réussites.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>déterminer, par le questionnement, les éléments pertinents d'un problème et de discerner l'information utile à sa résolution;</li><li>comparer ses opinions avec celles des autres et utiliser des arguments pour défendre son point de vue;</li><li>faire part de ses difficultés et de ses réussites.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>résoudre des problèmes en déterminant les éléments pertinents par le questionnement, en discernant l'information utile à sa résolution, en analysant les renseignements recueillis et en identifiant une solution possible;</li><li>discerner entre ce qu'est une opinion et un fait. Fonder ses arguments à partir de renseignements recueillis provenant de multiples sources;</li><li>faire part de ses difficultés et de ses réussites en se donnant des stratégies pour pallier ses faiblesses.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>résoudre des problèmes en déterminant les éléments pertinents par le questionnement, en discernant l'information utile à sa résolution, en analysant les renseignements recueillis, en proposant diverses solutions possibles, en évaluant chacune d'elles et en choisissant la plus pertinente;</li><li>discerner entre ce qu'est une opinion, un fait, une inférence, des biais, des stéréotypes et des forces persuasives. Fonder ses arguments à partir de renseignements recueillis provenant de multiples sources;</li><li>faire part de ses difficultés et de ses réussites en se donnant des stratégies pour pallier ses faiblesses.</li></ul>

### Développement personnel et social

*Construire son identité, s'approprier des habitudes de vie saines et actives et s'ouvrir à la diversité, en tenant compte des valeurs, des droits et des responsabilités individuelles et collectives.*

À la fin du cycle de la maternelle à la deuxième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la troisième à la cinquième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la sixième à la huitième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la neuvième à la douzième année, l'élève doit pouvoir :
<ul style="list-style-type: none"><li>• identifier quelques-unes de ses forces et quelques-uns de ses défis et reconnaître qu'il fait partie d'un groupe avec des différences individuelles (ethniques, culturelles, physiques, etc.);</li><li>• reconnaître l'importance de développer des habitudes de vie saines et actives;</li><li>• faire preuve de respect, de politesse et de collaboration dans sa classe et dans son environnement immédiat.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• décrire un portrait général de lui-même en faisant part de ses forces et de ses défis et s'engager dans un groupe en acceptant les différences individuelles qui caractérisent celui-ci;</li><li>• expliquer les bienfaits associés au développement d'habitudes de vie saines et actives;</li><li>• démontrer des habiletés favorisant le respect, la politesse et la collaboration au sein de divers groupes.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• évaluer sa progression, faire des choix en fonction de ses forces et de ses défis et commencer à se fixer des objectifs personnels, sociaux, scolaires et professionnels;</li><li>• développer des habitudes de vie saines et actives;</li><li>• élaborer des stratégies lui permettant de s'acquitter de ses responsabilités au sein de divers groupes.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• démontrer comment ses forces et ses défis influencent la poursuite de ses objectifs personnels, sociaux et professionnels, et faire les ajustements ou améliorations nécessaires pour les atteindre;</li><li>• valoriser et pratiquer de façon autonome des habitudes de vie saines et actives;</li><li>• évaluer et analyser ses rôles et ses responsabilités au sein de divers groupes et réajuster ses stratégies visant à améliorer son efficacité et sa participation à l'intérieur de ceux-ci.</li></ul>

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

### Culture et patrimoine

Savoir apprécier la richesse de son patrimoine culturel, affirmer avec fierté son appartenance à la communauté francophone et contribuer à son essor.

À la fin du cycle de la maternelle à la deuxième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la troisième à la cinquième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la sixième à la huitième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la neuvième à la douzième année, l'élève doit pouvoir :
<ul style="list-style-type: none"><li>prendre conscience de son appartenance à la communauté francophone au sein d'une société culturelle diversifiée;</li><li>découvrir les produits culturels francophones de son entourage;</li><li>contribuer à la vitalité de sa culture en communiquant en français dans la classe et dans son environnement immédiat.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>prendre conscience de son appartenance à la francophonie des provinces atlantiques au sein d'une société culturelle diversifiée;</li><li>valoriser et apprécier les produits culturels francophones des provinces atlantiques;</li><li>contribuer à la vitalité de sa culture en communiquant en français dans sa classe et dans son environnement immédiat;</li><li>prendre conscience de ses droits en tant que francophone et de sa responsabilité pour la survie de la francophonie dans son école et dans sa communauté.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>approfondir sa connaissance de la culture francophone et affirmer sa fierté d'appartenir à la francophonie nationale;</li><li>apprécier et comparer les produits culturels francophones du Canada avec ceux de d'autres cultures;</li><li>contribuer à la vitalité de sa culture en communiquant dans un français correct en salle de classe et dans son environnement immédiat;</li><li>prendre conscience de ses droits et responsabilités en tant que francophone, participer à des activités parascolaires ou autres en français et choisir des produits culturels et médiatiques dans sa langue.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>prendre conscience de la valeur de son appartenance à la grande francophonie mondiale et profiter de ses bénéfices;</li><li>apprécier et valoriser les produits culturels de la francophonie mondiale;</li><li>contribuer à la vitalité de sa culture en communiquant à l'orale et à l'écrit dans un français correct avec divers interlocuteurs;</li><li>faire valoir ses droits et jouer un rôle actif au sein de sa communauté.</li></ul>

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

### Méthodes de travail

Associer objectifs et moyens, analyser la façon de recourir aux ressources disponibles et évaluer l'efficacité de sa démarche.

À la fin du cycle de la maternelle à la deuxième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la troisième à la cinquième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la sixième à la huitième année, l'élève doit pouvoir :	À la fin du cycle de la neuvième à la douzième année, l'élève doit pouvoir :
<ul style="list-style-type: none"><li>• utiliser des stratégies afin de : comprendre la tâche à accomplir, choisir et utiliser les ressources dans l'exécution de sa tâche, faire part de ses réussites et de ses défis;</li><li>• s'engager dans la réalisation de sa tâche et exprimer une satisfaction personnelle du travail bien accompli.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• utiliser des stratégies afin de : organiser une tâche à accomplir, choisir et utiliser les ressources appropriées dans l'exécution de sa tâche, évaluer et faire part de ses réussites et de ses défis;</li><li>• démontrer de l'initiative et de la persévérance dans la réalisation de sa tâche et exprimer une satisfaction personnelle du travail bien accompli.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• faire preuve d'une certaine autonomie en développant et en utilisant des stratégies afin de : planifier et organiser une tâche à accomplir, choisir et gérer les ressources appropriées dans l'exécution de sa tâche, analyser, évaluer et faire part de ses réussites et de ses défis;</li><li>• démontrer de l'initiative, de la persévérance et de la flexibilité dans la réalisation de sa tâche et exprimer une satisfaction personnelle du travail bien accompli.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• développer et utiliser, de façon autonome et efficace, des stratégies afin de : anticiper, planifier et gérer une tâche à accomplir, analyser, évaluer et gérer les ressources appropriées dans l'exécution de sa tâche, analyser, évaluer et faire part de ses réussites et de ses défis;</li><li>• démontrer de l'initiative, de la persévérance et de la flexibilité dans la réalisation de sa tâche de façon autonome et exprimer une satisfaction personnelle du travail bien accompli.</li></ul>

### 2.3 Modèle pédagogique

#### 2.3.1 L'enseignement

Tout professionnel à l'intérieur d'un projet éducatif, qui vise un véritable renouvellement, doit être à la fine pointe de l'information sur les théories récentes du processus d'apprentissage. Il doit aussi être conscient du rôle que joue la motivation de l'élève dans la qualité de ses apprentissages ainsi que le rôle que joue le personnel enseignant dans la motivation de l'élève. Dans le cadre de la motivation de l'élève, il faut intervenir non seulement au niveau de l'importance de l'effort, mais aussi du développement et de la maîtrise de diverses stratégies cognitives. Il importe que le personnel enseignant propose aux élèves des activités pertinentes dont les buts sont clairs. L'élève doit aussi être conscient du degré de contrôle qu'il possède sur le déroulement et les conséquences d'une activité qu'on lui propose de faire.

Il est nécessaire qu'une culture de collaboration s'installe entre tous les intervenants de l'école afin de favoriser la réussite de tous les élèves. Cette collaboration permet de créer un environnement qui favorise des apprentissages de qualité. C'est dans cet environnement que chacun contribue à l'atteinte du plan d'amélioration de l'école. L'élève est au centre de ses apprentissages. C'est pourquoi l'environnement doit être riche, stimulant, ouvert sur le monde et propice à la communication. On y trouve une communauté d'apprenants où tous les intervenants s'engagent, chacun selon ses responsabilités,

dans une dynamique d'amélioration des apprentissages. Le modèle pédagogique retenu doit viser le développement optimal de tous les élèves.

En effet, le renouvellement se concrétise principalement dans le choix d'approches pédagogiques cohérentes avec les connaissances du processus d'apprentissage. L'enseignant construit son modèle pédagogique en s'inspirant de différentes théories telles celles humaniste, béhavioriste, cognitiviste et constructiviste.

Diverses approches pédagogiques peuvent être appliquées pour favoriser des apprentissages de qualité. Ces approches définissent les interactions entre les élèves, les activités d'apprentissage et l'enseignant. Ce dernier, dans sa démarche de croissance pédagogique, opte pour les stratégies d'enseignement qui permettent aux élèves de faire des apprentissages de qualité. Il utilise également des stratégies d'évaluation de qualité qui l'informent et qui informent les élèves du progrès dans leurs apprentissages.

Outre le but ultime d'assurer des apprentissages de qualité, deux critères doivent guider le choix d'approches pédagogiques : la cohérence pédagogique et la pédagogie différenciée.

#### 1. La cohérence pédagogique

Les approches choisies traduisent une certaine philosophie de l'éducation dont les intervenants scolaires se doivent d'être conscients.

Toute approche pédagogique doit respecter les principes directeurs présentés au début de ce document.

#### 2. La pédagogie différenciée

La pédagogie différenciée s'appuie sur la notion que tous les élèves peuvent apprendre. Sachant que chaque élève apprend à sa manière et que chacun présente tout à la fois des compétences et des difficultés spécifiques, l'enseignant qui pratique une pédagogie différenciée cherche à évaluer les produits ainsi que les processus d'apprentissage des élèves. Cette démarche permet de connaître les forces et les difficultés individuelles et d'intervenir en fonction des caractéristiques de chacun.

La pédagogie différenciée n'est pas un enseignement individualisé, mais un enseignement personnalisé qui permet de répondre davantage aux besoins d'apprentissage de chaque élève et de l'aider à s'épanouir par des moyens variés. L'utilisation de plusieurs approches pédagogiques permet ainsi de respecter le style et le rythme d'apprentissage de chacun et de créer des conditions d'apprentissage riches et stimulantes.

Par ailleurs, même lorsque la pédagogie différenciée est utilisée, il sera parfois nécessaire d'enrichir ou de modifier les attentes des programmes d'études à l'intention d'un petit nombre d'élèves qui présentent des forces et des défis cognitifs particuliers.

Peu importe les approches pédagogiques appliquées, celles-ci doivent respecter les trois temps d'enseignement, c'est-à-dire la préparation, la réalisation et l'intégration.

### 2.3.2 L'évaluation des apprentissages

Tout modèle pédagogique est incomplet sans l'apport de l'évaluation des apprentissages. Processus inhérent à la tâche professionnelle de l'enseignement, l'évaluation des apprentissages est une fonction éducative qui constitue, avec l'apprentissage et l'enseignement, un trio indissociable. Cette relation se veut dynamique au sein de la démarche pédagogique de l'enseignant. L'évaluation s'inscrit dans une culture de responsabilité partagée qui accorde un rôle central au jugement professionnel de l'enseignant et fait place aux divers acteurs concernés.

La conception des divers éléments du trio et de leur application en salle de classe doit tenir compte des récentes recherches, entre autres, sur le processus d'apprentissage. Ce processus est complexe, de nature à la fois cognitive, sociale et affective. L'évaluation dans ce contexte doit devenir *une intervention régulatrice* qui permet de comprendre et d'infléchir les processus d'enseignement et d'apprentissage. Elle a également pour but d'amener une action indirecte sur les processus d'autorégulation de l'élève quant à ses apprentissages.

L'école privilégie l'évaluation formative qui a pour but de soutenir la qualité des apprentissages et de l'enseignement, et par le fait même de les optimiser. Elle reconnaît aussi

le rôle important et essentiel de l'évaluation sommative. Peu importe le mode d'évaluation utilisé, il n'y a pas qu'une seule bonne façon d'évaluer les élèves. Il est cependant essentiel de représenter le plus fidèlement possible la diversité des apprentissages de l'élève au cours d'un module, d'un semestre, d'une année. À ce titre, plusieurs renseignements de type et de nature différents doivent être recueillis.

L'évaluation des apprentissages ainsi que les moyens utilisés pour y arriver doivent refléter les valeurs, les principes et les lignes directrices tels que définis dans la *Politique provinciale d'évaluation des apprentissages*.

#### 3. L'évaluation formative : régulation de l'apprentissage et de l'enseignement

L'évaluation formative est la plus apte à améliorer la qualité des apprentissages des élèves. Elle a comme fonction exclusive la régulation des apprentissages pendant un cours ou une séquence d'apprentissage. Elle vise des apprentissages précis et relève d'une ou de plusieurs interventions pédagogiques. Elle permet à la fois à l'élève et à l'enseignant de prendre conscience de l'apprentissage effectué et de ce qu'il reste à accomplir. Elle se fait pendant la démarche d'enseignement et le processus d'apprentissage et se distingue par sa contribution à la régulation de l'apprentissage et de l'enseignement.

En ce qui concerne l'élève,

- L'évaluation formative a comme avantage de lui fournir une rétroaction

détaillée sur ses forces et ses défis en lien avec les résultats attendus. Cette rétroaction sert à réguler les apprentissages. Elle doit être parlante et aidante dans le sens qu'elle identifie pour l'élève *ce qui lui reste à apprendre* et lui suggère des *moyens de l'apprendre*.

- L'évaluation formative doit aussi lui permettre de développer des habiletés d'auto-évaluation et de métacognition. Pour y arriver, il doit avoir une conception claire de ce qu'il doit savoir et être capable de faire, de ce qu'il sait et peut déjà faire, et des moyens pour arriver à combler l'écart entre la situation actuelle et la situation visée.

En ce qui concerne l'enseignant,

- L'évaluation formative le renseigne sur les activités et les tâches qui sont les plus utiles à l'apprentissage, sur les approches pédagogiques les plus appropriées et sur les contextes favorables à l'atteinte des résultats d'apprentissage.
- L'évaluation formative l'aide à déceler les conceptions erronées des élèves et à choisir des moyens d'intervention pour les corriger.

Un enseignement cohérent suite à une rétroaction de qualité appuie l'élève dans son travail et lui offre de nouvelles occasions de réduire l'écart entre la situation actuelle et la situation désirée. Que l'évaluation formative soit formelle ou informelle, elle porte toujours sur

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

deux objets : l'élève dans sa progression et la pédagogie envisagée dans un contexte d'enseignement et d'apprentissage. C'est une dynamique qui doit permettre à l'élève de mieux cibler ses efforts et à l'enseignant de mieux connaître le rythme d'apprentissage de l'élève.

### 4. L'évaluation sommative : sanction des acquis

Le rôle de l'évaluation sommative est de sanctionner ou certifier le degré de maîtrise des résultats d'apprentissage des programmes d'études. Elle a comme fonction l'attestation ou la reconnaissance sociale des apprentissages. L'évaluation sommative survient au terme d'une période

d'enseignement consacrée à une partie de programme ou au programme entier. Elle doit être au reflet des apprentissages visés par le programme d'études. L'évaluation sommative place chaque élève dans les conditions qui lui permettront de fournir une performance se situant le plus près possible de son véritable niveau de compétence. (voir Tableau 1)

**Tableau 1 – Des composantes de l'évaluation**

Démarche évaluative	Évaluation formative	Évaluation sommative
<b>INTENTION (Pourquoi?)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ découvrir les forces et les défis de l'élève dans le but de l'aider dans son cheminement</li> <li>▪ vérifier le degré d'atteinte des résultats d'apprentissage</li> <li>▪ informer l'élève de sa progression</li> <li>▪ objectivation cognitive</li> <li>▪ objectivation métacognitive</li> <li>▪ réguler l'enseignement et l'apprentissage</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ informer l'élève, l'enseignant, les parents, les administrateurs et les autres intervenants du degré d'atteinte des résultats d'apprentissage, d'une partie terminale ou de l'ensemble du programme d'études</li> <li>▪ informer l'enseignant et les administrateurs de la qualité du programme d'études</li> </ul>
<b>OBJET D'ÉVALUATION (Quoi?)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être visés par les résultats d'apprentissage du programme</li> <li>▪ des stratégies</li> <li>▪ des démarches</li> <li>▪ des conditions d'apprentissage et d'enseignement</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ vérifier le degré d'atteinte des résultats d'apprentissage d'une partie terminale, d'un programme d'études ou de l'ensemble du programme</li> </ul>
<b>MOMENT D'ÉVALUATION (Quand?)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ avant l'enseignement comme diagnostic</li> <li>▪ pendant l'apprentissage</li> <li>▪ après l'étape</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ à la fin d'une étape</li> <li>▪ à la fin de l'année scolaire</li> </ul>

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

<p><b>MESURE</b> (Comment?)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ grilles d'observation ou d'analyse</li> <li>▪ questionnaires oraux et écrits</li> <li>▪ échelles d'évaluation descriptive</li> <li>▪ échelles d'attitude</li> <li>▪ entrevues individuelles</li> <li>▪ fiches d'auto-évaluation</li> <li>▪ tâches pratiques</li> <li>▪ dossier d'apprentissage (portfolio)</li> <li>▪ journal de bord</li> <li>▪ rapports de visites éducatives, de conférences</li> <li>▪ travaux de recherches</li> <li>▪ résumés et critiques de l'actualité</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ tests et examens</li> <li>▪ dossier d'apprentissage (portfolio)</li> <li>▪ tâches pratiques</li> <li>▪ enregistrements audio/vidéo</li> <li>▪ questionnaires oraux et écrits</li> <li>▪ projets de lecture et d'écriture</li> <li>▪ travaux de recherches</li> </ul>
<p><b>MESURE</b> (Qui?)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ enseignant</li> <li>▪ élève</li> <li>▪ élève et enseignant</li> <li>▪ élève et pairs</li> <li>▪ ministère</li> <li>▪ parents</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ enseignant</li> <li>▪ ministère</li> </ul>
<p><b>JUGEMENT</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ évaluer la compétence de l'élève tout au long de son apprentissage</li> <li>▪ évaluer les conditions d'enseignement et d'apprentissage</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ évaluer la compétence de l'élève à la fin d'une étape ou à la fin d'une année scolaire</li> <li>▪ évaluer le programme d'études</li> </ul>
<p><b>DÉCISION</b> <b>ACTION</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ proposer un nouveau plan de travail à l'élève</li> <li>▪ prescrire à l'élève des activités correctives, de consolidation ou d'enrichissement</li> <li>▪ rencontrer les parents afin de leur proposer des moyens d'intervention</li> <li>▪ poursuivre ou modifier l'enseignement</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ confirmer ou sanctionner les acquis</li> <li>▪ orienter l'élève</li> <li>▪ classer les élèves</li> <li>▪ promouvoir et décerner un diplôme</li> <li>▪ rectifier le programme d'études au besoin</li> </ul>

**Tableau 2 – La relation entre la démarche d'enseignement et le processus d'apprentissage**

	Préparation	Réalisation	Intégration
Démarche d'enseignement (Rôle de l'enseignant)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identifier les résultats d'apprentissage</li> <li>• Formuler une intention d'activité complexe pour éveiller le questionnement tenant compte des antécédents des élèves</li> <li>• Sélectionner des stratégies d'enseignement et des activités d'apprentissage permettant le transfert de connaissances</li> <li>• Choisir du matériel, des outils et d'autres ressources</li> <li>• Anticiper des problèmes et formuler des alternatives</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Faire la mise en situation et actualiser l'intention</li> <li>• Utiliser des stratégies d'enseignement, démarches, matériels, outils et autres ressources</li> <li>• Faire découvrir à l'élève diverses stratégies d'apprentissage</li> <li>• Faire l'évaluation formative en cours d'apprentissage</li> <li>• Assurer le transfert de connaissances chez l'élève</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analyser la démarche et les stratégies utilisées</li> <li>• Faire l'objectivation du vécu de la situation par rapport aux savoir-être (attitudes), aux savoir-faire (habiletés) et aux savoirs (connaissances)</li> <li>• Prendre conscience des progrès accomplis et de ce qu'il reste à accomplir</li> <li>• Formuler de nouveaux défis</li> </ul>
Processus d'apprentissage (Rôle de l'élève)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prendre conscience des résultats d'apprentissage et des activités proposées</li> <li>• Prendre conscience de ses connaissances antérieures</li> <li>• Objectiver le déséquilibre cognitif (questionnement), anticiper des solutions et établir ses buts personnels</li> <li>• Élaborer un plan et sélectionner des stratégies d'apprentissage</li> <li>• Choisir du matériel, des outils et d'autres ressources</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sélectionner et utiliser des stratégies pour réaliser les activités d'apprentissage</li> <li>• Proposer et appliquer des solutions aux problèmes rencontrés</li> <li>• Faire la cueillette et le traitement des données</li> <li>• Analyser des données</li> <li>• Communiquer l'analyse des résultats</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Faire l'objectivation de ce qui a été appris</li> <li>• Décontextualiser et recontextualiser ses savoirs</li> <li>• Faire le transfert des connaissances</li> <li>• Évaluer la démarche et les stratégies utilisées</li> <li>• Faire l'objectivation et l'évaluation du vécu de la situation par rapport aux savoir-être (attitudes), aux savoir-faire (habiletés) et aux savoirs (connaissances)</li> <li>• Prendre conscience des progrès accomplis et de ce qu'il reste à accomplir</li> <li>• Formuler de nouveaux défis et identifier de nouvelles questions</li> </ul>

↑ Note : Il y a interdépendance entre les différents éléments de la démarche d'enseignement et du processus d'apprentissage; leur déroulement n'est pas linéaire.

### 3. Orientations du programme

#### 3.1 Présentation de la discipline

##### L'apprentissage des mathématiques

Peu importe le contexte, les mathématiques composent en elles-mêmes une extraordinaire discipline intellectuelle et culturelle, mais servent également de manière incontestable le développement des savoirs dans toutes les sciences, sciences humaines, autant que pures et appliquées. Ce qui distingue la discipline mathématique de ces autres sciences, ce n'est pas vraiment l'abstraction de ses concepts, comme on le prétend souvent. Toutes les sciences jouent avec de telles abstractions : la simple notion physique de vitesse en étant déjà un exemple. Si les mathématiques se démarquent, c'est d'abord par leur généralité. Même définie dans et en fonction d'une situation ou d'un problème donnés, la notion mathématique trouve rapidement un sens et une utilité dans une multitude de champs. Elle prend ainsi figure universelle. Il n'est qu'à évoquer l'exemple du concept tout simple de nombre naturel pour s'en convaincre. Figure inaltérable aussi, car les mathématiques jouissent d'une autre caractéristique exclusive : la pérennité de leurs savoirs. La géométrie d'Euclide par exemple, conserve toujours sa place dans l'univers de la connaissance, alors que la physique aristotélicienne, celle de Newton, voire celle d'Einstein, sont aujourd'hui dépassées, sinon périmées.

Ces réflexions paraîtront peut-être un peu éthérées, mais elles s'avèrent en même temps rassurantes : car malgré les évolutions et les

révolutions de tout ordre qui peuvent bousculer notre univers, les mathématiques demeurent un des piliers les plus solides de la culture humaine universelle. Pas de surprise donc si nous affirmons que dans notre monde en constante mutation, elles doivent contribuer à la formation fondamentale de chaque individu.

Cette affirmation ramène à l'éducation et au rôle qu'y peuvent tenir les mathématiques. L'apprentissage des mathématiques à l'école doit permettre aux élèves de développer leur pensée et, ultimement, servir à leur assurer une meilleure maîtrise de leur vie. La tâche se révèle énorme dans la mesure où cette vie exige une continuelle adaptation des personnes. Mais, par leur nature même, les mathématiques se montrent aptes à en assumer leur part, car elles constituent simultanément

- un outil puissant d'appropriation du réel,
- un outil de raisonnement,
- un outil de résolution de problèmes,
- un outil de communication.

Les élèves ont besoin de se préparer à acquérir des connaissances tout au cours de leur vie. Assurer une maîtrise de la connaissance mathématique chez eux, c'est leur donner le pouvoir de réinvestir les savoirs qu'ils auront acquis pour se doter de ceux qui leur deviendront nécessaires. L'apprentissage des mathématiques contribue ainsi activement à l'une des missions fondamentales de l'école qui est d'apprendre à apprendre.

Des personnes mathématiquement éduquées

Le monde du travail ne peut plus se satisfaire de gens mathématiquement analphabètes. L'époque où une personne accomplissait les mêmes tâches sa vie durant est révolue. Il faut maintenant des employés susceptibles de comprendre la technologie et les complexités de la communication, de poser des questions, de saisir des renseignements non familiers, de collaborer au travail d'équipe. Dans un ouvrage du NCTM, on rapporte les attentes de l'industrie au plan des compétences mathématiques de son personnel. On insiste très fortement sur la nécessité de savoir résoudre des problèmes réels, parfois complexes. Certains sont bien souvent mal formulés et l'applicabilité d'idées et de techniques mathématiques n'y est pas évidente. Ceci exige plus que des habiletés de premier niveau, développées par les exercices de routine. Les élèves doivent donc disposer d'un éventail de stratégies pour aborder ces problèmes et travailler à leur solution, coopérer avec autrui et croire en l'utilité et en la valeur des mathématiques.

#### 3.2 Domaines conceptuels et résultats d'apprentissage généraux

Il est un principe général de la pédagogie voulant qu'on apprenne en s'appuyant sur ce qu'on connaît déjà et que ce soit à partir des connaissances acquises que l'on attribue une signification aux connaissances nouvelles. De ce principe découle la reconnaissance d'une nécessaire continuité dans la conduite des apprentissages.

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

Ce besoin de continuité devient particulièrement évident en mathématiques, lesquelles ne sont pas qu'un amas de savoirs disparates à mémoriser, mais constituent un réseau de connaissances qui se donnent mutuellement du sens. Ainsi, le concept de nombre est essentiel à la construction de l'addition, laquelle contribue en retour à développer le sens du nombre. De même, à un niveau plus avancé, l'idée de multiplication permet d'attribuer une signification à la fonction exponentielle, à partir de laquelle il devient possible de construire les logarithmes. Des liens analogues existent entre habiletés et concepts : ainsi, la multiplication s'avère fort utile dans le calcul d'aires, lequel vient en retour enrichir l'idée de situation multiplicative.

Et d'une façon générale, les progrès récents en didactique des mathématiques ont, une fois de plus, mis en évidence l'importance du développement de procédés, et donc des habiletés qui y sont liées, dans l'apprentissage des notions; ces notions conduisent à leur tour à des habiletés plus raffinées. Ce qui est vrai au niveau des habiletés de premier niveau, se vérifie avec les habiletés plus complexes. À titre d'exemple, il y a la capacité d'analyser et de synthétiser qui rendent l'apprentissage de concepts plus efficace, alors que les concepts ainsi acquis deviennent autant de nouvelles références accroissant les capacités d'analyse et de synthèse.

Le plan d'études qui suit le cadre théorique tient évidemment compte de ces liens qui existent entre les concepts mathématiques. De même, il tient compte des liens qui existent entre ces concepts et les habiletés pour assurer une saine progression des connaissances mathématiques des élèves. Ces concepts mathématiques sont classés en cinq différents domaines : le nombre, les régularités et l'algèbre, la géométrie, la mesure, et l'analyse de données et la probabilité. Les résultats d'apprentissage généraux découlant de ces domaines sont les mêmes de la maternelle à la 12<sup>e</sup> année.

Domaine	Résultat d'apprentissage général
Nombre	Démontrer une compréhension du concept du nombre et l'utiliser pour décrire des quantités du monde réel.
	Effectuer les opérations avec différentes représentations numériques afin de résoudre des problèmes du monde réel.
Régularités et algèbre	Exploiter les relations mathématiques pour analyser des situations diverses, faire des prédictions et prendre des décisions éclairées.
Géométrie	Décrire, comparer et analyser les figures géométriques pour comprendre les structures du monde réel et pour en créer de nouvelles.
Mesure	Utiliser la mesure pour décrire et comparer des phénomènes du monde réel.
Traitement de données et probabilité	Recueillir et traiter des données statistiques ou probabilistes pour faire des prédictions et prendre des décisions éclairées.

Quant aux habiletés mathématiques, inhérentes à chaque domaine mathématique, elles ont été classées en trois catégories<sup>1</sup> :

### La maîtrise des concepts

Les élèves devront montrer qu'ils peuvent définir des concepts mathématiques, les expliquer, en générer des exemples et des contre-exemples, et passer d'un mode de représentation à un autre. Interpréter un graphique et traduire une situation donnée par un modèle mathématique sont aussi des manifestations de cette habileté. Les concepts n'étant pas des entités éparses, la maîtrise des concepts implique aussi la capacité de l'élève à établir des liens entre ceux-ci.

### La maîtrise des applications

L'application de procédures mathématiques couvre aussi bien la production de graphiques et la construction de figures géométriques que l'utilisation d'algorithmes. Les élèves devront démontrer leur connaissance des règles et des procédures utilisées pour accomplir des opérations mathématiques. La maîtrise des applications

### La résolution de problèmes

Les élèves devront démontrer leur capacité à résoudre des problèmes plutôt familiers. Les situations proposées, qu'elles soient contextualisées ou non, leur permettront de mettre en application leurs stratégies de résolution de problèmes. Une démarche complète de résolution de problème implique les étapes suivantes :

- dégager de la situation les éléments d'information pertinents qui se prêtent à un traitement mathématique;
- modéliser la situation et élaborer une démarche de solution appropriée qui démontre par le choix des opérations, une compréhension adéquate du problème;
- appliquer correctement les opérations ou les relations choisies dans la démarche de solution;
- valider sa solution en s'assurant que sa démarche est adéquate et communiquée clairement, et que sa réponse est plausible en regard du contexte.

### 3.3 Principes didactiques

L'atteinte des buts de l'apprentissage des mathématiques suppose que les élèves acquièrent des savoirs, développent des savoir-faire et adoptent des savoir-être. Tout cela peut se traduire en orientations de programme qui prolongent et précisent les orientations du système scolaire et celles de la formation mathématique. Ces orientations du programme sont regroupées sous quatre thèmes dont l'ordre de présentation ne revêt aucune signification particulière, tous s'avérant d'importance égale<sup>2</sup>. Suivant ces orientations, les élèves doivent apprendre à :

- gérer et résoudre des situations-problèmes;
- communiquer mathématiquement;

<sup>2</sup> Sans les reprendre intégralement, ces orientations s'inspirent des éléments retenus par le NCTM dans ses standards 1 à 4 pour les classes de maternelle à quatrième année, pour celles de cinquième à huitième année de même que pour celles de neuvième à douzième année.

- raisonner mathématiquement;
- établir des liens.

Ces orientations doivent marquer chacun des quatre domaines conceptuels retenus dans le plan d'études. Elles mettent l'accent sur le sens que les élèves doivent pouvoir attacher aux mathématiques et à l'activité mathématique. Cela suppose davantage d'activités authentiquement mathématiques où les élèves développent leur compréhension des notions, leur habileté à raisonner et expérimentent l'usage intelligent des outils mathématiques. Cela suppose aussi moins de par cœur, sans l'éliminer toutefois, et moins de mémorisation mécanique de formules, règles ou procédés.

### Gérer et résoudre des situations-problèmes

L'activité mathématique vraie se confond largement avec la résolution de problèmes. Cette dernière doit donc occuper une place centrale dans l'enseignement et l'apprentissage des mathématiques et ce, à tous les niveaux.

Elle constitue d'abord un objet d'apprentissage comme tel, les élèves devant en effet pouvoir :

- analyser les données de problèmes diversifiés et élaborer puis appliquer des stratégies pour les résoudre;
- reconnaître et formuler des problèmes à partir de situations quotidiennes et de situations mathématiques;
- vérifier et interpréter les résultats au regard de la situation ou du problème original;
- généraliser les solutions ainsi que les stratégies afin de les appliquer à de nouvelles situations, à des problèmes nouveaux.

<sup>1</sup> Ces habiletés mathématiques proviennent des cadres d'évaluation en mathématiques de la Direction de la mesure et de l'évaluation.

Ces résultats valent pour tous les niveaux et doivent ultimement permettre aux élèves d'appliquer les processus de modélisation mathématique à des problèmes bien réels. On y trouve plusieurs des facettes de l'activité mathématique véritable tout juste évoquée : au-delà de l'importance des habiletés et des stratégies conduisant à des solutions, elle suppose l'habileté à déceler des problèmes présents dans diverses situations, à construire des modèles de celles-ci et à généraliser ce qui a été élaboré dans l'ensemble du processus.

Ainsi comprise et bien adaptée aux capacités des élèves, la résolution de problèmes devient lieu d'expérience de la puissance et de l'utilité des mathématiques. Elle permet en même temps à ces élèves d'acquérir de la confiance en leur capacité de faire des mathématiques, de développer leur curiosité, leur goût pour l'investigation de même que leur habileté à communiquer mathématiquement et à utiliser des processus de pensée évolués.

La résolution de problèmes doit aussi apparaître comme un moyen d'apprentissage, efficace dans l'appropriation et la construction des concepts en tant qu'outils mathématiques. Aussi l'enseignant devra-t-il lui-même entraîner ses élèves à favoriser le recours aux approches de résolution de problèmes pour explorer et comprendre les notions mathématiques.

### Communiquer mathématiquement

Les mathématiques sont souvent et à juste titre décrites comme un langage, c'est-à-dire un outil de communication : on a d'ailleurs insisté sur cet aspect dans les pages qui précèdent. Or, pour

assurer des communications efficaces, un langage doit avoir du sens pour ceux qui l'utilisent. En contrepartie, le fait de communiquer à l'aide d'un langage participe à la construction de ce sens par les utilisateurs : dans le cas qui nous occupe, la communication favorisera par exemple l'établissement de liens entre les notions informelles, intuitives et le langage abstrait et symbolique des mathématiques; en retour, ce langage met sa puissance et sa concision au service des diverses disciplines, permettant d'exprimer une part sinon l'ensemble des contenus, d'y expliciter certains problèmes et de contribuer à la découverte de solutions. C'est dans cette perspective qu'il faut voir la communication comme un élément important de l'activité mathématique et qu'il faut multiplier les occasions de communiquer afin d'amener les élèves, en fonction de leur niveau, à :

- associer diverses représentations — matériel concret, images, diagrammes et graphiques de différentes formes — aux idées mathématiques;
- utiliser l'oral, l'écrit, les images, les diagrammes et graphiques, et par la suite l'algèbre pour modéliser des phénomènes ou situations;
- formuler oralement et par écrit leurs idées, en utilisant les mathématiques ou non, les interpréter et les évaluer;
- discuter d'idées mathématiques, élaborer des conjectures et les appuyer d'arguments convaincants;
- se rendre compte que les activités conduisant à représenter, écouter, lire, écrire ou discuter

des mathématiques constituent une part vitale tant de l'apprentissage que de l'utilisation des mathématiques;

- apprécier l'économie, la puissance et l'élégance des définitions et notations mathématiques, leur rôle dans l'expression et le développement d'idées mathématiques.

Ces élèves pourront ultimement :

- lire et comprendre des textes mathématiques;
- poser des questions pertinentes sur ces textes ou sur des matières mathématiques rencontrées ailleurs;
- formuler eux-mêmes des définitions mathématiques et des généralisations de résultats obtenus de leur activité mathématique personnelle.

### Raisonnement mathématiquement

Le raisonnement a toujours occupé une place prépondérante en mathématiques. C'est d'ailleurs un des arguments fréquemment évoqués pour défendre la place des mathématiques dans le programme : elles apprennent à raisonner. Aussi devra-t-on mettre l'accent sur le raisonnement pour que les élèves puissent valider leur pensée, c'est-à-dire qu'ils arrivent progressivement à :

- expliquer leur pensée en s'appuyant sur des faits établis, des propriétés, des relations;
- justifier leurs réponses et leurs méthodes ou processus de solution;
- reconnaître et appliquer les formes déductives et inductives du raisonnement;

- comprendre et utiliser des types particuliers de raisonnement, notamment le raisonnement spatial et le raisonnement proportionnel;
- analyser des situations mathématiques en utilisant des modèles et en établissant des relations.

Vers la fin du primaire et au secondaire les habiletés de raisonnement seront encore mieux organisées, ce qui se traduira par la capacité de formuler et de vérifier des hypothèses. Cela signifie que les élèves devront, en fonction de leur niveau, savoir :

- suivre des argumentations logiques;
- juger de la validité d'arguments;
- déduire des renseignements;
- construire des argumentations;
- élaborer des preuves d'énoncés.

On le constate, il ne s'agit pas d'amener immédiatement les élèves à élaborer des preuves formelles : celles-ci n'auraient alors pas de signification. Ce qui est visé, c'est le développement d'une pensée articulée et autonome au sens où, par exemple, l'élève ne serait plus limité à se référer à l'enseignement ou à une autre autorité pour juger de la qualité et de la valeur de ce qu'il a fait, mais s'appuierait plutôt sur la façon dont cela a été fait. Cela suppose notamment que la manière dont un problème est résolu soit au moins aussi important que l'exactitude de la réponse et que chacun, lorsqu'il affirme une chose, soit en mesure de justifier son affirmation. Plus globalement, la pensée critique

doit trouver sa place dans l'enseignement et l'apprentissage des mathématiques, ce qui est souvent loin de la culture actuelle. Cela exige en particulier que le climat de la classe en soit un d'ouverture aux questions, aux commentaires et aux réactions critiques, climat qui demeure positif et respectueux des autres, puisque toute pensée, même encore imparfaite ou surtout parce qu'elle est en train de se parfaire, mérite une telle attention respectueuse.

### Établir des liens

La nécessité d'amener les élèves à donner du sens aux mathématiques revient constamment dans nos propos. Or la construction de ce sens relève pour beaucoup de la qualité des liens qui seront établis entre les différentes notions mathématiques comme entre ce contenu disciplinaire et les autres champs d'apprentissage, sans oublier ce qui appartient à la réalité quotidienne. C'est pourquoi l'étude des mathématiques doit notamment aider les élèves à :

- expliciter des liens entre savoirs conceptuels et procéduraux;
- expliciter des liens entre diverses représentations de concepts ou de procédés mathématiques;
- lier langage et symbolisme mathématiques et langage quotidien;
- explorer des problèmes et décrire des résultats à l'aide de représentations ou modèles qui seront physiques, graphiques, numériques, voire algébriques;

- établir les relations entre les différentes branches des mathématiques, de manière à faire voir les mathématiques comme un tout;
- exprimer leur compréhension d'idées mathématiques à l'aide d'autres idées mathématiques;
- utiliser les mathématiques dans les autres disciplines du programme — arts, musique, sciences humaines et naturelles, etc. — et, au-delà du programme, dans leur vie quotidienne.

Ces visées doivent évidemment être lues en fonction de l'âge et du niveau atteint par les enfants dans leur cheminement scolaire : ainsi les représentations et modèles utilisés par les plus petits seront d'abord physiques, concrets; puis, peu à peu, au fil des mois et des années, ils deviendront numériques, géométriques, algébriques. Ce passage du plus simple au plus évolué suppose que les mathématiques ne soient pas vues comme autant de domaines clos. Il exige au contraire une continuité dans l'apprentissage afin de permettre aux idées de s'enchaîner naturellement. Les cours ne doivent pas apparaître comme des instantanés centrés chacun sur un objet restreint, mais constituer autant d'ouvertures larges qui débordent les unes sur les autres. Ainsi, ils favorisent l'exploration, les discussions, les comparaisons, les généralisations, bref tout ce qui est nécessaire pour jeter les ponts à l'intérieur de la discipline, ainsi qu'entre la discipline et le contexte à la fois scolaire et quotidien.

## PLAN D'ÉTUDES

### NOMBRE – Sens des nombres

- 1 *Résultat d'apprentissage général*  
**Démontrer une compréhension du concept du nombre et l'utiliser pour décrire des quantités du monde réel.**

#### *Résultats d'apprentissage spécifiques*

#### **L'élève doit pouvoir :**

- 1.1** L'élève doit pouvoir évaluer des quantités jusqu'à 1 000 :
- a) en estimant la grandeur d'un ensemble à l'aide de référents
  - b) en groupant stratégiquement les objets afin de les compter par intervalles de 10, de 25, de 50, de 100 et de 250
  - c) en dénombrant à l'aide des outils suivants : cubes emboîtables, blocs de base dix, grilles de points, Rekenrek, grilles de nombres variées et droite numérique
  - d) en établissant des liens entre différentes représentations (quantité, symbole et mot)

#### **Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement**

L'estimation de grandes quantités nécessite l'utilisation de référents. Par exemple, un élève qui désire évaluer la quantité de cartes de hockey dans une boîte pourrait compter une pile de cartes et estimer, à partir de ce résultat, le nombre total en utilisant le référent qu'il vient de créer.

En 3<sup>e</sup> année, l'élève doit poursuivre ses apprentissages liés au rôle essentiel du groupement afin de dénombrer de façon plus efficace. Les grandes quantités nécessitent qu'elles soient organisées afin d'en simplifier le dénombrement. Par exemple, il est beaucoup plus facile de dénombrer un ensemble de 752 objets, si ces derniers sont disposés en groupes de 50 ou de 100 (par exemple, 467 est constitué de 4 groupes de 100, 6 groupes de 10 et de 7 unités ou encore de 46 groupes de 10 et de 7 unités). Ce qui suppose qu'un élève doit pouvoir compter par intervalles de 10, de 25, de 50, de 100 et de 250 jusqu'à 1 000, selon le contexte.

De plus, il importe de construire et d'adapter avec l'élève des outils connus tels que la grille de nombres et la droite numérique. Par exemple, la grille de 100 doit devenir une grille de 1 000 en modifiant les nombres pour faire ressortir le dénombrement par intervalles de 10 et la droite numérique peut devenir un outil qui met en évidence des intervalles de 10, de 50 et de 100.

L'élève doit aussi reconnaître les liens qui existent entre les symboles numériques et la valeur de position qu'ils représentent. La compréhension d'un nombre comme 345 implique que l'élève reconnaît que le symbole 3 est une représentation abstraite de 3 groupes de 100, que le symbole 4 est une représentation abstraite de 4 groupes de 10 et que finalement, le symbole 5 représente 5 unités. Il s'agit d'un élément fondamental de notre système de numération.

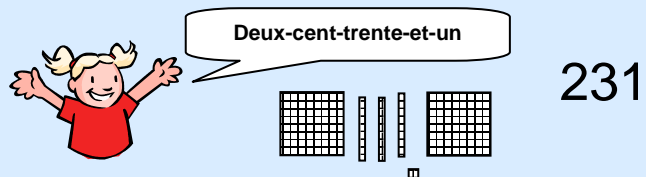
Résultats d'apprentissage spécifiques  
L'élève doit pouvoir :

Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

(suite du RAS 1.1)

PRIME :

Finalement, il est important que l'élève soit en mesure d'associer à une situation numérique trois éléments essentiels, c'est-à-dire la quantité, la représentation symbolique et la terminologie.



Enseignement des  
**MATHÉMATIQUES**  
L'élève au centre de son apprentissage

**1.2** L'élève doit pouvoir décomposer et composer des nombres naturels jusqu'à 1 000 :

- à l'aide de matériel concret (blocs de base 10, cubes emboîtables, Rekenrek, grilles vides de 10 x 10)
- en associant du matériel concret à des symboles
- en représentant le même nombre de différentes façons à l'aide de l'addition et de la soustraction

L'élève doit poursuivre les apprentissages amorcés en 2<sup>e</sup> année en composant et décomposant des nombres jusqu'à 1 000, et ce, en utilisant des blocs de base 10, des cubes emboîtables, des Rekenrek, des grilles vides de 10 x 10. Il faut aider l'élève à consolider certaines stratégies telles que les doubles, 100 de plus, 100 de moins, les repères de 50 et de 100 et les multiples de 100.

Précisons qu'il faut encourager l'élève à associer à son travail de composition et de décomposition effectué avec du matériel, les symboles numériques appropriés. Par exemple, un élève qui utilise des blocs de base 10 pour illustrer le nombre 342 devrait pouvoir le décomposer en utilisant les trois planches de 100, les quatre bâtonnets de 10 et les deux petits cubes et traduire cette situation par l'égalité  $342 = 100 + 100 + 100 + 10 + 10 + 10 + 10 + 2$  ou encore utiliser deux planches de 100, 14 bâtonnets de 10 et 2 petits cubes et traduire cette situation par l'égalité  $342 = 100 + 100 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 2$ .

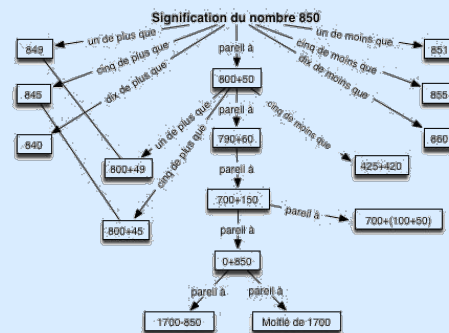
À titre d'exemple, représenter le même nombre de différentes façons à l'aide de l'addition consiste à construire plusieurs représentations d'un nombre (631 peut être représenté par :  $600 + 31$ ,  $200 + 200 + 200 + 31$ ,  $700 - 69$ ,  $600 + 10 + 10 + 10 + 1$ , etc.)

Résultats d'apprentissage spécifiques  
L'élève doit pouvoir :

Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

(suite du RAS 1.2)

Notons que la composition et la décomposition de nombres sont un apprentissage essentiel pour le développement d'algorithmes personnels.



RESEAU DES PROGRAMMES POUR L'ENSEIGNEMENT DES MATHÉMATIQUES  
PRIME :

L'enseignement des  
**MATHÉMATIQUES** :  
L'élève au centre de son apprentissage

1.3 L'élève doit pouvoir comparer des nombres naturels jusqu'à 1 000 :

- en regardant le nombre de chiffres qui compose les nombres
- en les situant sur une droite numérique ou dans une grille de nombres
- en utilisant des nombres repères

Les nombres repères peuvent servir à comparer deux nombres. Par exemple, un élève peut reconnaître que 475 est plus petit que 483 car 475 est plus petit que 480 et 483 est plus grand que 480.

RESEAU DES PROGRAMMES POUR L'ENSEIGNEMENT DES MATHÉMATIQUES  
PRIME :

L'enseignement des  
**MATHÉMATIQUES** :  
L'élève au centre de son apprentissage

### Résultats d'apprentissage spécifiques L'élève doit pouvoir :

- 1.4** L'élève doit pouvoir fractionner une région en deux, en trois et en quatre afin de représenter  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{1}{3}$  et  $\frac{1}{4}$  de celle-ci :
- en utilisant du matériel concret
  - en utilisant des images (dessins de polygones et de non-polygones)
  - en reconnaissant la relation entre le tout et ses parties
  - en établissant des liens avec des situations de la vie courante



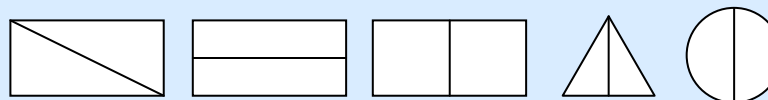
### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

L'élève poursuit l'exploration du concept de fractions simples qui doit se faire par le biais de situations de résolution de problèmes. Le matériel de manipulation (dont les mosaïques géométriques, les pièces de fractions, les feuilles de papier, etc.) doit jouer un rôle important dans l'exploration du concept de fractions. Des outils tels que les mosaïques géométriques ou les pièces de fractions permettent aussi de représenter et de comparer avec exactitude différentes fractions unitaires.

Il en va de même pour l'utilisation du papier quadrillé et la production d'images représentant des polygones ou des non-polygones. Les repères du papier quadrillé deviennent un support efficace pour aider au fractionnement d'un tout.

En 3<sup>e</sup> année, l'élève doit explorer certaines relations logiques importantes associées au concept de fractions.

- il doit reconnaître qu'une même fraction peut être représentée de différentes façons;



*Différentes représentations de la fraction  $\frac{1}{2}$*

- il doit constater que plus un « tout » est fractionné en de nombreuses parties, plus les parties obtenues sont de petite taille.

Finalement, à partir de la 3<sup>e</sup> année, l'élève devrait commencer à utiliser le symbolisme mathématique pour traduire une situation qui fait appel aux fractions.



### **Exemples d'activités d'apprentissage et de questions d'évaluation**

- Ressource « Les mathématiques... un peu, beaucoup, à la folie! » (à venir)

### NOMBRE – Sens des opérations

- 2** *Résultat d'apprentissage général*  
**Effectuer des opérations avec différentes représentations numériques afin de résoudre des problèmes du monde réel.**

#### *Résultats d'apprentissage spécifiques* **L'élève doit pouvoir :**

#### **Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement**

**2.1** L'élève doit pouvoir utiliser l'addition et la soustraction impliquant des nombres naturels jusqu'à 1 000 dans des contextes de résolution de problèmes (problèmes d'ajout, de retrait, de réunion et de comparaison) :



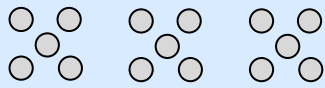
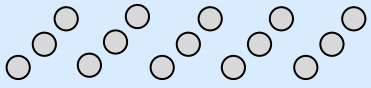
- a) en utilisant des stratégies d'estimation pour évaluer la vraisemblance d'une solution
- b) en utilisant des stratégies de dénombrement (compter à partir de, compter par intervalles, compter à rebours)
- c) en utilisant un algorithme personnel d'addition et de soustraction
- d) en représentant la solution à l'aide de dessins, de mots et de symboles mathématiques

D'abord, précisons que le contexte d'un problème permet d'en déterminer le sens particulier (ajout, retrait, réunion ou comparaison). Il est donc important de proposer à l'élève tous les types de problèmes, et ce, en faisant varier l'élément à trouver (par exemple, la somme est inconnue ou un des termes est inconnu). (voir annexe A)

Les stratégies d'estimation doivent jouer un rôle de plus en plus important étant donné la grandeur des nombres utilisés par l'élève. Les habiletés d'estimation sont importantes à deux moments stratégiques dans la résolution d'un problème. Au départ, pour situer le résultat possible dans un écart raisonnable à l'aide de nombres repères et à la fin, pour valider la vraisemblance d'un résultat obtenu.

En 3<sup>e</sup> année, l'élève continue à développer des stratégies qui lui permettent de résoudre des problèmes impliquant de plus grands nombres. Par exemple, en début d'année, l'élève aura besoin de différents supports visuels tels que des blocs de base 10, des grilles de points, des grilles vides 10 x 10 et la droite numérique pour représenter des quantités et arriver à solutionner des problèmes. Ces stratégies seront éventuellement remplacées par l'utilisation d'algorithmes personnels qui permettra à l'élève de représenter sa solution à l'aide de symboles.

Notons qu'il est important de suivre une progression logique face aux choix des nombres utilisés dans les différents problèmes présentés à l'élève. Les problèmes à résoudre en début d'année doivent mettre en évidence des stratégies utilisées en 2<sup>e</sup> année avec des nombres jusqu'à 100. Le passage vers la limite du nombre 1 000 doit s'effectuer de façon progressive durant l'année scolaire.

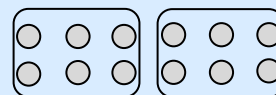
<p>Résultats d'apprentissage spécifiques L'élève doit pouvoir :</p>	<p>Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement</p>
<p>(suite du RAS 2.1)</p> 	<p>Soulignons que le choix de l'opération utilisée pour résoudre un même problème peut varier selon la stratégie choisie par l'élève. Il est donc possible que dans certains cas, un problème puisse être résolu à l'aide d'une addition ou d'une soustraction. Par exemple, Paul a 647 cartes de hockey, alors que Vincent en a 554. Combien de cartes de hockey, Paul a-t-il de plus? Le problème peut être solutionné en représentant la situation par l'addition <math>554 + ? = 647</math> ou par la soustraction <math>647 - 554 = ?</math></p> 
<p><b>2.2</b> L'élève doit pouvoir résoudre des problèmes de groupement impliquant des nombres naturels jusqu'à 100 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en simulant la situation à l'aide de matériel concret</li> <li>b) en utilisant des stratégies d'estimation pour évaluer la vraisemblance d'une solution</li> <li>c) en utilisant des stratégies de dénombrement (compter tout, compter par intervalles)</li> <li>d) en représentant la solution à l'aide de matériel concret, de dessins, de mots et de symboles</li> </ul>	<p>Les problèmes de groupement sont associés aux opérations de multiplication et de division. Ils permettent de traduire des situations différentes de celles que l'élève peut explorer avec l'addition et la soustraction. C'est par le biais de situations de groupement que l'élève pourra développer des idées importantes telles que la formation de groupes égaux, le dénombrement par intervalles et le partage d'un ensemble en groupes égaux.</p> <p>L'élève de 3<sup>e</sup> année devrait explorer différents types de problèmes de groupement (groupes égaux, disposition rectangulaire et taux). (voir annexe A)</p> <p>Notons qu'en 3<sup>e</sup> année, il faut continuer de miser sur des problèmes qui présentent des situations où l'élève sera en mesure d'explorer le sens de ces deux opérations, et ce, en faisant appel à des stratégies nécessitant du matériel concret ou des images.</p> <p>Il est important d'aider l'élève à établir la relation qui existe entre l'addition répétée et la multiplication. Précisons que dans le contexte d'une multiplication, le premier facteur désigne toujours le nombre de groupes égaux, alors que le 2<sup>e</sup> facteur désigne le nombre d'éléments dans chaque groupe. Par exemple, la multiplication <math>3 \times 5</math> signifie trois groupes de cinq et peut être représentée par l'addition répétée <math>5 + 5 + 5</math>.</p> <div style="text-align: center;">  <p><math>3 \times 5</math></p>  <p><math>5 \times 3</math></p> </div> <p>Rappelons que malgré le fait que le produit de <math>3 \times 5</math> et de <math>5 \times 3</math> soit le même, la représentation imagée est différente.</p>

Résultats d'apprentissage spécifiques  
L'élève doit pouvoir :

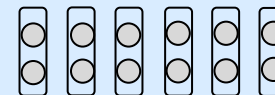
Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

(suite du RAS 2.2)

Pour ce qui est de la division, le dividende représente toujours le nombre total d'éléments à partager également ou à regrouper également, alors que le diviseur peut représenter soit le nombre de groupes (division partage) ou le nombre d'éléments dans chaque groupe (division mesure).



$$12 \div 2 \text{ (partage)}$$



$$12 \div 2 \text{ (mesure)}$$

PRIME :

Enseignement des  
**MATHÉMATIQUES** :  
L'élève au centre de son apprentissage

**2.3** L'élève doit pouvoir utiliser les faits numériques de multiplication et de division jusqu'à 25 ( $5 \times 5$ ) :

- en représentant la multiplication à l'aide de groupes égaux ou de dispositions rectangulaires
- en établissant des liens entre la multiplication et la division
- en établissant des liens entre la multiplication et l'addition répétée, et entre la division et la soustraction répétée
- en reconnaissant la commutativité de la multiplication

C'est en construisant la table de multiplication et en observant différentes régularités que l'élève sera en mesure de s'approprier les faits numériques de multiplication et de division. Cette construction doit s'effectuer selon une progression partant de l'utilisation de tuiles carrées, pour générer différentes dispositions rectangulaires, jusqu'à la formalisation d'une table complète. Ainsi, l'élève pourra observer différents aspects importants de la multiplication (addition répétée, commutativité, carrés parfaits, etc.) et de la division (soustraction répétée et opération inverse).

Précisons qu'il faut éviter l'utilisation de techniques basées exclusivement sur la mémorisation.

PRIME :

Enseignement des  
**MATHÉMATIQUES** :  
L'élève au centre de son apprentissage

### Résultats d'apprentissage spécifiques L'élève doit pouvoir :

**2.4** L'élève doit pouvoir additionner et soustraire des nombres naturels jusqu'à 100 en utilisant des stratégies de calcul mental



### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

Une fois les faits numériques d'addition et de soustraction acquis, il est important d'aider l'élève à développer des stratégies de calcul mental plus élaborées. Pour ce faire, il faut exposer l'élève à une variété de stratégies :

- les doubles ( $25 + 28 = 53$  car l'élève sait que  $25 + 25 + 3 = 50 + 3$ );
- la compensation ( $44 + 36 = 80$  car l'élève sait que s'il retire 6 de 36 pour l'ajouter à 44, il obtient les nombres  $50 + 30 = 80$ );
- la commutativité de l'addition ( $18 + 70 = 88$  car l'élève sait que  $70 + 18 = 88$ );
- la composition et la décomposition de nombres (pour résoudre  $44 + 37 = ?$  l'élève pense à  $40 + 30 + 4 + 7 = 70 + 11$ );
- l'opération inverse, c'est-à-dire utiliser l'addition pour soustraire (pour résoudre  $65 - 57 = ?$  l'élève pense à  $57 + ? = 65$ ).



### **Exemples d'activités d'apprentissage et de questions d'évaluation**

- Ressource « Les mathématiques... un peu, beaucoup, à la folie! » (à venir)

## RÉGULARITÉS ET ALGÈBRE

- 3** *Résultat d'apprentissage général*  
**Analyser des régularités et des relations dans le but de résoudre des problèmes du monde réel.**

### Résultats d'apprentissage spécifiques L'élève doit pouvoir :

- 3.1** L'élève doit pouvoir explorer des régularités :
- a) à partir de suites non numériques à motif répété complexes portant sur des attributs indépendants et différentes structures
    - i. en les prolongeant
    - ii. en expliquant les motifs répétés
    - iii. en les convertissant d'un mode de représentation à un autre
    - iv. en créant de nouvelles suites
  - b) à partir de suites numériques croissantes et décroissantes impliquant des intervalles de 10, de 25, de 50 et de 100
    - i. en les prolongeant
    - ii. en expliquant les régularités observées

### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

L'élève de troisième année doit poursuivre son exploration des régularités. Les suites non numériques à motif répété qu'il doit pouvoir construire devront se complexifier et faire appel à différentes structures et à des attributs indépendants (couleur, forme, position et taille). Prenons à titre d'exemple, la suite ci-dessous :



L'élève devrait être en mesure de construire ce type de suites et d'expliquer les régularités présentes, soit une structure ABC pour la forme et AAAAB pour la couleur.

De plus, il devrait pouvoir faire appel à certains concepts associés à l'étude des régularités :

- la régularité est le phénomène uniforme se retrouvant dans une suite;
- le motif est l'ensemble des éléments qui sont répétés dans la suite;
- un terme est un élément (objet, figure, son, mouvement, nombre...) qui se trouve dans une suite. Par exemple, dans la suite ci-dessus chaque figure est un terme;
- le rang est la position d'un terme dans une suite. Par exemple, dans la suite ci-dessus, au premier rang on retrouve un triangle rouge, au 6<sup>e</sup> rang on retrouve un cercle rouge.

Résultats d'apprentissage spécifiques  
L'élève doit pouvoir :

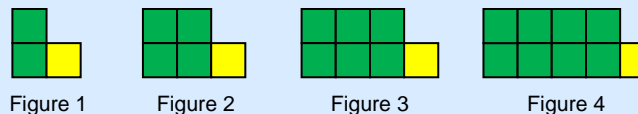
Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement


(suite du RAS 3.1)

- c) à partir de suites non numériques à motif croissant
- i. en les prolongeant
  - ii. en expliquant le motif croissant
  - iii. en créant de nouvelles suites

PRIME :

Pour ce qui est des suites à motif croissant, il faut poursuivre les apprentissages effectués en 2<sup>e</sup> année. Voici un exemple d'une suite à motif à croissant construite à l'aide de carreaux de couleur et des concepts importants qui y sont associés.



- La régularité de la suite ci-dessus est que chaque figure contient toujours deux carrés verts de plus à la gauche de la figure que la figure précédente.
- Le motif de la suite ci-dessus est . Il s'agit de la première figure à laquelle on ajoute successivement deux carrés verts.
- Chaque figure qui compose la suite ci-dessus est un terme.
- Le rang correspond au numéro de la figure (par exemple, dans la suite ci-dessus, la figure 1 occupe le rang 1).

L'enseignement des  
**MATHÉMATIQUES** :  
L'élève au centre de son apprentissage

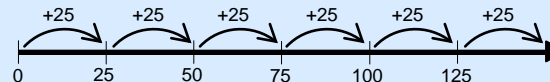
3.2 L'élève doit pouvoir représenter des régularités :

- a) par des suites non numériques à motif répété et à motif croissant en utilisant des objets ou des images
- b) par des suites numériques en utilisant des grilles de nombres et des droites numériques

En troisième année, il est important d'utiliser une grande variété de matériel (des objets de la vie de tous les jours, c'est-à-dire des roches, des boutons, des clés, des bâtons à café, des macaronis, etc. et du matériel didactique, c'est-à-dire des blocs logiques, des mosaïques géométriques, des carreaux de couleur, des solides géométriques, des ensembles de figures planes, etc.) pour représenter des suites.

L'exploration des suites numériques doit s'effectuer à l'aide d'outils tels que des droites numériques ou des grilles de nombres. Ainsi, l'élève devrait remarquer différentes régularités selon l'outil choisi.

L'utilisation d'une droite numérique peut permettre d'identifier une variété de régularités, et ce, selon la configuration choisie. Par exemple, la droite ci-dessous permet d'observer la régularité +25.



Résultats d'apprentissage spécifiques  
L'élève doit pouvoir :

Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

(suite du RAS 3.2)

L'utilisation de grilles de nombres (complètes ou partielles) permet d'explorer différentes régularités d'addition et de soustraction et des régularités dans les chiffres qui composent les nombres. Les deux grilles ci-dessous présentent des exemples pertinents.

25	50		100
125		175	200
225	250	275	
325			

- Ajouter 25 pour passer d'une colonne à l'autre.
- Ajouter 100 pour passer d'une rangée à l'autre.
- Les nombres de la première colonne ont tous un 5 à la position des unités.
- Les nombres de la 4<sup>e</sup> colonne ont tous un 0 à la position des unités et des dizaines.
- Etc.

	196	197	198
205			
	216		
		227	

- Ajouter 1 pour passer d'une colonne à l'autre.
- Ajouter 10 pour passer d'une rangée à l'autre.
- Les nombres de la 2<sup>e</sup> colonne ont tous un 6 à la position des unités.
- On peut voir la suite 5, 6, 7 à la position des unités et la suite 0, 1, 2 à la position des dizaines dans la diagonale des nombres 205, 216, 227.
- Etc.

### Résultats d'apprentissage spécifiques

#### L'élève doit pouvoir :

- 3.3** L'élève doit pouvoir représenter des situations d'égalité :
- a) en faisant appel à du matériel concret
  - b) en utilisant des symboles mathématiques
  - c) en trouvant la valeur d'une inconnue dans une équation comportant une opération d'addition, de soustraction, de multiplication ou de division

RESEAU FRANÇAIS POUR L'ENSEIGNEMENT DES MATHÉMATIQUES  
PRIME :

### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

L'élève de troisième année poursuit son exploration du concept d'égalité. C'est par l'entremise de situations concrètes et visuelles que l'élève doit donner un sens à cette idée mathématique importante. Au départ, il utilisera du matériel concret (jetons, carreaux de couleur, cubes emboîtables, réglettes, balance à plateaux, balance mathématique, etc.) pour établir des situations d'égalité. Il faut éviter que l'élève conclue de façon erronée que le signe d'égalité est un indicateur d'une solution à une opération. Au contraire, il faut aider l'élève à comprendre l'idée d'équivalence liée au signe d'égalité. Ainsi, il importe de varier les modèles qui seront utilisés. Par exemple, l'élève devrait être confronté à des situations telles que :

$$2 \times 3 = 3 \times 2$$

$$23 = \triangle + \triangle + 3$$

$$150 - \square = 100$$

En terminant, il est important de choisir des exemples qui permettront à l'élève de consolider certains apprentissages associés au sens du nombre (additionner et soustraire des nombres repères, faits numériques de base, commutativité de l'addition et de la multiplication, utilisation des doubles, stratégies de compensation, etc.).

Enseignement des  
**MATHÉMATIQUES** :  
L'élève au centre de son apprentissage

### **Exemples d'activités d'apprentissage et de questions d'évaluation**

- Ressource « Les mathématiques... un peu, beaucoup, à la folie! » (à venir)

## GÉOMÉTRIE

- 4 *Résultat d'apprentissage général*  
**Démontrer une compréhension des formes géométriques pour interpréter les structures du monde réel et pour en créer de nouvelles.**

### Résultats d'apprentissage spécifiques L'élève doit pouvoir :

### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

- 4.1 L'élève doit pouvoir explorer les formes géométriques pour développer une compréhension de certaines propriétés :
- en reconnaissant les polygones réguliers et irréguliers et les solides dans des situations de la vie courante (objets dans l'environnement, matériel concret et images)
  - en nommant les prismes et les pyramides en fonction de leur base
  - en décrivant les polygones réguliers et irréguliers à l'aide de termes mathématiques, tels que le nombre de côtés, le nombre de sommets, la congruence des côtés et la présence d'axes de symétrie; et les solides à l'aide de termes mathématiques, tels que le nombre de faces, le nombre de sommets et le nombre d'arêtes

L'étude de la géométrie permet à l'élève de décrire son environnement. En troisième année, l'élève doit élargir son vocabulaire et approfondir ses connaissances des concepts de géométrie lui permettant de décrire les objets et les structures qui l'entourent. À partir d'activités, il doit développer un vocabulaire plus riche et précis lui permettant de décrire avec plus d'exactitude ce qu'il observe.

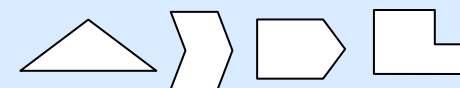
Dans l'étude des formes géométriques, il ne faut pas confondre un attribut et une propriété. Un attribut permet de décrire un objet en fonction de sa couleur, de sa taille, de sa texture, etc. Alors qu'une propriété permet de décrire un objet en fonction de caractéristiques géométriques liées à l'étude des solides et des figures planes, telles que le nombre de sommets, le nombre de côtés d'une figure plane, la forme des faces d'un solide, etc. En troisième année, les activités portent sur l'étude des propriétés des formes géométriques.

L'élève de troisième année approfondit sa connaissance des polygones (triangle, quadrilatère, pentagone, hexagone, heptagone et octogone) en examinant la différence entre un polygone régulier et un polygone irrégulier. Quant aux solides, il poursuivra son exploration des prismes et des pyramides. Par le biais d'activités, il découvre qu'un polygone régulier a toujours des côtés congrus et autant d'axes de symétrie que de sommets, ce qui n'est pas le cas pour un polygone irrégulier (les côtés ne sont pas toujours congrus et le nombre d'axes de symétrie ne correspond pas au nombre de sommets). Ainsi, l'utilisation du miroir Mira sera essentiel pour explorer le concept de symétrie avec les polygones réguliers.

Polygones réguliers



Polygones irréguliers



### Résultats d'apprentissage spécifiques L'élève doit pouvoir :

### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

(suite du RAS 4.1)

- d) en classifiant et en classant les polygones réguliers et irréguliers en fonction de propriétés, telles que le nombre de côtés, le nombre de sommets, la symétrie et le type de polygones (régulier ou irrégulier); et les solides en fonction de propriétés telles que le nombre de faces, le nombre de sommets et le nombre d'arêtes
- e) en comparant des polygones et des solides en fonction de certaines propriétés

Les activités où l'élève classifie, classe et compare des figures géométriques sont essentielles en géométrie. Celles-ci lui permettent de distinguer les propriétés communes d'un ensemble de formes géométriques ou d'un ensemble d'objets.

- Classifier consiste à faire des regroupements selon différentes propriétés. Par exemple, on peut classifier un ensemble de polygones selon qu'ils sont réguliers ou non.
- Classer consiste à créer ses propres classes qui servent ensuite à faire des regroupements. Par exemple, l'élève peut choisir de classer un ensemble de solides en fonction de la forme de leurs bases : solides dont la base est un triangle, solides dont la base est un quadrilatère, solides dont la base est un cercle, etc.
- Comparer consiste à trouver et à énumérer les ressemblances et les différences que l'on observe entre des formes géométriques. Par exemple, si un élève compare un prisme à base triangulaire et une pyramide à base triangulaire, il peut dire qu'ils sont similaires car les deux ont une base qui est un triangle, des faces, des sommets et des arêtes. Par contre, ils sont différents, car le prisme a des faces qui sont des rectangles et pas la pyramide. De plus, le prisme et la pyramide n'ont pas le même nombre de faces, de sommets et d'arêtes. Finalement, l'élève sera en mesure de nommer les prismes et les pyramides en fonction de leur base (par exemple, une pyramide à base carrée ou un prisme à base triangulaire).

Notons qu'en 3<sup>e</sup> année, le terme « coin droit » peut être utilisé pour désigner un « angle droit ». Le concept d'angle est étudié de façon formelle seulement en 5<sup>e</sup> année. Par contre, dans certaines activités, il importe d'explorer cette idée puisque celle-ci permet à l'élève d'expliquer pourquoi un quadrilatère tel qu'un parallélogramme n'est pas un rectangle et pourquoi un quadrilatère tel qu'un losange n'est pas un carré. Visuellement, l'élève peut reconnaître la différence entre les figures planes. Par contre, la propriété qui distingue ces familles de figures planes est la présence ou non d'angles droits.

Dans l'étude des solides, le terme « face » est associé à la famille des polyèdres (prismes et pyramides) pour désigner les figures à 2 dimensions (triangles, carrés, rectangles, etc.) qui les composent. Par contre, le terme « surface » est associé à la famille des corps ronds (sphères, cônes et cylindres) pour désigner les figures planes (cercles) et les surfaces courbées qui les composent. Ainsi, on dit qu'un cube, un prisme ou une pyramide ont des faces alors qu'une sphère, un cône ou un cylindre ont des surfaces (planes ou courbées).

### Résultats d'apprentissage spécifiques L'élève doit pouvoir :

- 4.2** L'élève doit pouvoir représenter des formes géométriques :
- a) en traçant des polygones réguliers et irréguliers en respectant des propriétés particulières
  - b) en construisant des polygones réguliers et irréguliers sur un géoplan ou à l'ordinateur
  - c) en complétant la partie manquante d'un polygone symétrique en utilisant différentes stratégies
  - d) en traçant les faces (latérales et bases) qui composent un prisme ou une pyramide
  - e) en construisant à partir de modèles donnés des charpentes de prismes et de pyramides, en utilisant une variété de stratégies



### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

La représentation est un aspect important de la compréhension des concepts géométriques. En 3<sup>e</sup> année, l'élève doit poursuivre les apprentissages amorcés en faisant appel à des stratégies qui mettent en valeur les propriétés à l'étude (par exemple, la symétrie avec un miroir Mira, la longueur des côtés d'un polygone avec du papier à points, les sommets et les arêtes avec un ensemble de pailles et de connecteurs). L'élève tracera des polygones réguliers et irréguliers sur du papier à points ou du papier quadrillé, en respectant des propriétés particulières (par exemple, tracer un pentagone irrégulier possédant deux côtés congrus).

Notons que le choix du verbe « tracer », contrairement au verbe « dessiner », marque un passage important pour l'élève de 3<sup>e</sup> année. Tracer un polygone renvoie à un degré de précision qui n'est pas présent lorsque l'on demande à un élève de simplement dessiner une figure (ce qui suppose que le dessin sera fait à main levée). Tracer un polygone nécessite le recours à certains outils (papier à points ou papier quadrillé, règle, etc.) qui vont assurer un certain niveau de précision. En y ajoutant le miroir Mira, ces outils sont particulièrement efficaces afin de compléter une partie manquante d'un polygone symétrique.

Mise en garde importante pour la représentation de polygones réguliers : l'utilisation du papier à points réguliers ne permet pas de tracer avec facilité certains polygones réguliers. Il faut donc faire appel à du papier à points isométriques.

Les activités associées au traçage des faces des prismes et des pyramides sont des moments importants pour aider l'élève à comprendre les propriétés particulières (les faces latérales d'un prisme sont toujours des quadrilatères et celles des pyramides toujours des triangles) et ainsi être en mesure de les nommer plus facilement (le nom d'un prisme ou d'une pyramide est toujours associé à la face qui constitue sa base). À titre d'exemple, l'élève remarquera qu'un prisme à base triangulaire est composé de deux triangles et de trois rectangles.

Notons que la construction de la charpente d'un prisme ou d'une pyramide repose uniquement sur la mise en évidence du nombre de sommets et d'arêtes. Le matériel qui sera utilisé devra donc être approprié (ensemble de pailles et connecteurs, cure-pipe, cure-dent et jujubes, pièces magnétiques, etc.).



### Résultats d'apprentissage spécifiques L'élève doit pouvoir :

### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

**4.3** L'élève doit pouvoir composer et décomposer des polygones pour en créer de nouveaux :

a) en utilisant différentes stratégies

La construction de formes géométriques à partir de formes connues est une idée très importante en géométrie.

Pour l'élève de 3<sup>e</sup> année, il s'agit d'explorer différentes activités qui lui permettront de découvrir la composition de différents polygones à partir d'autres polygones (utiliser plusieurs carrés pour former un rectangle, utiliser plusieurs triangles pour former un parallélogramme, assembler des pièces d'un tangram ou des mosaïques géométriques, produire à l'aide d'un logiciel de dessin un polygone complexe, etc.) ou de décomposer un polygone donné en des parties qui représentent d'autres polygones (décomposer un hexagone et obtenir un triangle et deux rectangles, décomposer un hexagone régulier pour obtenir 6 triangles équilatéraux, décomposer un polygone représenté sur du papier à points ou du papier à points isométriques, etc.)



Notons que certaines situations de composition, particulièrement celles issues de l'assemblage de polygones, permettront d'établir des liens avec la mesure de surface et le concept de dallage. Pour ce qui est des situations de décomposition, elles pourront être réinvesties dans l'étude des fractions, particulièrement lorsqu'il est question de fractionner un tout représenté par une surface.



**4.4** L'élève doit pouvoir explorer son environnement :

a) en dessinant le plan d'un espace limité et en y positionnant des repères pertinents

Il est à noter que les plans produits par l'élève ne tiendront pas compte des proportions et des distances réelles. Il s'agit uniquement d'une première exploration associée au positionnement d'objets les uns par rapport aux autres dans un plan simple et imagé. Les espaces limités à dessiner peuvent varier du plan de sa chambre à coucher au plan de la salle de classe, tout en positionnant les objets, les meubles, etc. dans son plan.



### Résultats d'apprentissage spécifiques

#### L'élève doit pouvoir :

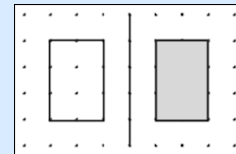
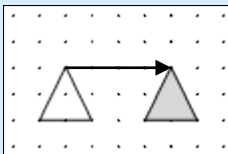
- 4.5** L'élève doit pouvoir explorer le concept de transformations géométriques :
- a) en établissant des liens avec des situations de la vie courante
  - b) en effectuant des translations et des réflexions d'images simples (horizontales ou verticales) sur du papier à points
  - c) en décrivant des translations (horizontales ou verticales) et des réflexions à l'aide de termes appropriés
  - d) en faisant appel aux propriétés propres à chaque type de transformation

### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

Il est important de partir de situations issues de l'environnement de l'élève pour observer les concepts associés aux transformations géométriques. Les déplacements dans l'espace ou encore la réflexion dans un miroir sont autant d'exemples qui peuvent permettre de faire des liens avec la réalité de l'élève.

Précisons que pour l'élève de 3<sup>e</sup> année, les translations à explorer doivent demeurer très simples (des déplacements verticaux ou horizontaux uniquement). Pour décrire une translation, il est essentiel de préciser la distance et le sens. Par exemple, le triangle ci-dessous a été déplacé de 4 points (distance) vers la droite (sens).

Pour ce qui est de la réflexion, il est essentiel de tenir compte de l'équidistance entre la figure initiale et son image par rapport à un axe de réflexion (chaque sommet correspondant à une distance égale de l'axe de réflexion). Par exemple, le rectangle ci-dessous a subi une réflexion par rapport à un axe de réflexion vertical



Précisons que chaque transformation possède ses propres propriétés : la congruence, la direction et la distance pour la translation; la congruence, l'axe de réflexion et l'équidistance pour la réflexion.

### **Exemples d'activités d'apprentissage et de questions d'évaluation**

- Ressource « Les mathématiques... un peu, beaucoup, à la folie! » (à venir)

## MESURE

- 5** *Résultat d'apprentissage général*  
**Utiliser la mesure pour décrire et comparer des phénomènes du monde réel.**

*Résultats d'apprentissage spécifiques*  
**L'élève doit pouvoir :**

**Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement**

**5.1** L'élève doit pouvoir décrire des objets ou des situations en fonction d'attributs de mesure tels que la surface, la masse, la capacité, l'argent et le temps :

- a) en établissant le lien entre la mesure d'une surface d'un objet ou d'une figure plane et le concept d'aire
- b) en comparant la surface de deux objets en les superposant pour déterminer lequel est le plus grand ou le plus petit
- c) en associant à la masse d'un objet la propriété d'être plus ou moins lourd
- d) en associant à la capacité d'un contenant la quantité de liquide, de grains, d'objets, etc. qu'il peut contenir

L'élève de 3<sup>e</sup> année doit poursuivre les apprentissages amorcés en ce qui a trait aux concepts associés à la mesure, et ce, à partir de situations authentiques. Les situations proposées lui permettront de consolider sa compréhension des différents attributs de mesure.

Pour la mesure de surface, il est important que les objets choisis pour aborder le concept d'aire aient une surface évidente (une feuille, une carte à jouer, une gomme à effacer, un papier autocollant, etc.).

Pour la mesure de la masse et de la capacité, il est important de revenir sur les activités de comparaisons effectuées dans les années précédentes avant de passer à l'exploration avec des unités non conventionnelles. Rappelons que pour la mesure de la masse, il est important que l'élève puisse faire des comparaisons en soulevant à bout de bras deux objets ou en ayant recours à une balance à plateaux. Pour ce qui est de la mesure de la capacité, la comparaison entre deux contenants devrait s'effectuer en transvidant le contenu (eau, riz, pois, billes, etc.) d'un contenant à l'autre.

### Résultats d'apprentissage spécifiques L'élève doit pouvoir :

(suite du RAS 5.1)

- e) en reconnaissant les différentes pièces de monnaie et des billets
- f) en représentant une somme d'argent jusqu'à 100 \$ à l'aide de différentes pièces de monnaie et de billets
- g) en lisant l'heure sur une horloge numérique et sur une horloge analogique (à la minute près)
- h) en établissant certaines relations liées au temps



### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

Pour l'élève de 3<sup>e</sup> année, l'exploration de la mesure de l'argent implique la reconnaissance de l'ensemble des pièces de monnaie et des billets (1 ¢, 5 ¢, 10 ¢, 25 ¢, 1 \$, 2 \$, 5 \$, 10 \$, 20 \$, 50 \$ et 100 \$). Notons qu'à ce stade-ci, l'élève devrait éviter l'écriture décimale (une notion qui ne sera abordée que dans les prochaines années). Les situations qui nécessitent le recours à une combinaison de billets et de pièces de monnaie pourront être exprimées selon la forme suivante : 25 \$ et 35 ¢ (et non sous la forme décimale 25,35 \$). L'élève représentera aussi des sommes d'argent jusqu'à 100 \$ (par exemple, 15 \$ et 35 ¢ = 10 \$ + 5 \$ + 25 ¢ + 10 ¢ ou 15 \$ et 35 ¢ = 5 \$ + 5 \$ + 5 \$ + 10 ¢ + 10 ¢ + 10 ¢ + 5 ¢).

Finalement, la lecture de l'heure pour l'élève de 3<sup>e</sup> année devrait se limiter à l'affichage sur 12 heures. De plus, il est important de solliciter l'aide des parents pour consolider cet apprentissage qui est essentiellement une convention sociale qui doit être pratiquée de façon continue pour être pleinement maîtrisée. Notons que l'élève pourra établir des relations liées au temps (1 heure compte 60 minutes, 1 journée compte 24 heures, 1 année compte 52 semaines, 1 année compte 365 jours et 1 mois compte environ 4 semaines)



### Résultats d'apprentissage spécifiques L'élève doit pouvoir :

- 5.2** L'élève doit pouvoir mesurer la capacité d'un contenant, la surface et la masse d'un objet :
- en choisissant une unité de mesure non conventionnelle appropriée
  - en utilisant des procédures de mesure en lien avec l'attribut mesuré
  - en utilisant une stratégie de dénombrement efficace



### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

L'acte de mesurer implique une série d'actions importantes que l'élève doit acquérir de façon progressive.

- Il faut d'abord qu'il choisisse une unité de mesure appropriée pour la tâche qu'il doit accomplir (un verre pour mesurer la capacité d'un contenant, une carte à jouer pour mesurer la surface d'un pupitre, des billes pour mesurer la masse d'un livre, etc.).
- Il doit utiliser une procédure méthodique :
  - pour la mesure de capacité, il doit remplir l'unité de mesure de façon constante, la transvider dans le contenant à mesurer (un petit verre, une cuillère, etc.) et remplir ce dernier à ras bord;
  - pour la mesure de surface, il doit disposer les unités choisies de façon méthodique (sans chevauchement et sans espacement) en utilisant progressivement une quantité imposante d'unités, quelques unités utilisées en alternance et finalement une seule unité qu'il doit reporter;
  - pour la mesure de la masse, il doit utiliser une balance à plateaux en ajoutant des unités de mesure jusqu'à ce que les deux plateaux soient en équilibre.
- Finalement, l'élève doit faire appel à une stratégie de dénombrement efficace. Notons que pour la mesure de capacité, l'élève doit dénombrer au fur et à mesure que l'unité de mesure est transvidée dans le contenant et qu'il doit faire de même lorsqu'il utilise une seule ou quelques unités pour la mesure de surface.

En plus de la technique pour mesurer, il faut aider l'élève à prendre conscience de certaines relations logiques importantes :

- la capacité de deux contenants, dont la taille est différente, peut être équivalente (un contenant très haut mais dont la base est petite peut avoir la même capacité qu'un contenant plus court mais dont la base est plus grande);
- la masse de deux objets de même taille peut être différente (un cube de bois versus un cube de plomb);
- deux objets de taille différentes peuvent avoir la même masse (une balle de golf versus une balle de baseball).



### Résultats d'apprentissage spécifiques L'élève doit pouvoir :

- 5.3** L'élève doit pouvoir résoudre des problèmes simples :
- a) en explorant le concept de périmètre dans différentes situations à l'aide d'unités de mesure conventionnelles
  - b) en explorant le concept d'aire à l'aide d'unités de mesure non conventionnelles
  - c) en établissant des liens entre la mesure du temps et des situations de la vie courante
  - d) en établissant des liens avec la mesure de l'argent et des situations de la vie courante



### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

Les activités de résolution de problèmes proposées à l'élève de 3<sup>e</sup> année lui permettront d'approfondir sa compréhension des concepts associés à la mesure.

Pour ce faire, il est important que les problèmes proposés soient authentiques. En cours d'apprentissage, l'élève doit avoir accès à des instruments de mesure et à du matériel de manipulation, particulièrement lorsqu'il sera nécessaire de réfléchir à certaines équivalences.

L'élève explorera le concept de périmètre en déterminant le périmètre d'objets ou de figures planes, en déterminant les dimensions d'une figure plane à partir d'un périmètre connu et en déterminant un ensemble de rectangles ayant le même périmètre, toujours en utilisant des unités de mesure conventionnelles (cm, dm et m).

Quant au concept de l'aire, l'élève aura l'occasion de mesurer des figures à l'aide d'unités de mesures non conventionnelles lorsque celles-ci sont présentées sur du papier quadrillé, en comptant le nombre de carrés. Il poursuivra son exploration en traçant des figures simples d'aire est donnée.

Pour l'élève de 3<sup>e</sup> année, les problèmes à résoudre doivent demeurer appropriés pour le niveau. Par exemple, un problème portant sur la mesure du temps pourrait se lire comme suit : *Il est 10 h 33 et la récréation commence à 10 h 45, dans combien de minutes seras-tu dans la cour d'école en train de jouer au ballon?* Ou encore, un problème portant sur la mesure de l'argent pourrait se lire comme suit : *Un jus coûte 2 dollars et 25 cents et un sandwich 2 dollars et 85 cents, avec 5 \$, as-tu suffisamment d'argent pour acheter le jus et le sandwich?*



### **Exemples d'activités d'apprentissage et de questions d'évaluation**

- Ressource « Les mathématiques... un peu, beaucoup, à la folie! » (à venir)

## TRAITEMENT DES DONNÉES ET PROBABILITÉ

- 6 *Résultat d'apprentissage général*  
Recueillir et traiter des données statistiques ou probabilistes pour faire des prédictions et prendre des décisions éclairées.

### Résultats d'apprentissage spécifiques

#### L'élève doit pouvoir :

### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

- 6.1 L'élève doit pouvoir analyser des situations qui nécessitent la réalisation d'un sondage :
- a) en formulant une question avec un choix limité de réponses portant sur des données qualitatives ou quantitatives
  - b) en choisissant une stratégie simple de collecte de données

L'élève de 3<sup>e</sup> année devrait poursuivre l'exploration des notions associées à la réalisation d'un sondage par l'entremise de situations réelles ou réalistes qui impliquent de plus grands nombres. L'élève peut donc explorer des sujets plus variés et sortir des limites de la salle de classe en sondant les autres classes de l'école, les membres de la famille, les amis du quartier, etc.

À partir de la 3<sup>e</sup> année, l'élève devrait être capable de formuler une question de façon autonome. Les questions attendues devraient être relativement simples et impliquer un nombre limité de réponses portant sur des données qualitatives ou quantitatives. Précisons que les données qualitatives renvoient à des situations où les réponses possibles réfèrent à un attribut, une situation, un objet, etc. (par exemple, à la question « *Quel sport pratiques-tu régulièrement?* », le choix de réponses pourrait être : hockey, soccer, danse, natation, autres). Alors que les données quantitatives se traduiront par des situations où les réponses possibles sont des valeurs numériques (par exemple, à la question « *Combien de fruits manges-tu dans une journée ?* », le choix de réponses pourrait être : 0, 1, 2, 3, plus de 3).

Le choix d'une stratégie de collecte de données pourrait également être effectué de façon autonome par l'élève. Les stratégies à privilégier devraient faire appel principalement à des traces laissées sur papier (coupon de réponse, bulletin de vote, etc.).

Résultats d'apprentissage spécifiques  
L'élève doit pouvoir :

Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

- 6.2** L'élève doit pouvoir recueillir, organiser et représenter des données :
- en utilisant une stratégie appropriée pour répondre à la question posée
  - en classant les données dans un tableau des effectifs
  - en construisant un diagramme à pictogrammes ou un diagramme à bandes selon une correspondance de un à plusieurs

Les activités de collecte de données devraient s'effectuer de différentes façons. Il est important de considérer que l'élève de 3<sup>e</sup> année peut être influencé par les réponses de ses collègues. Pour les activités en salle de classe, il faut donc utiliser des stratégies appropriées en optant pour des collectes de données qui respectent la confidentialité des réponses (par exemple, utiliser un coupon de réponse, un jeton, un bulletin de vote, etc.) plutôt que de sonder le groupe à main levée. Pour les activités qui nécessitent de sonder un groupe à l'extérieur de la salle de classe, il faut opter pour des stratégies qui laissent des traces (tableau, coupon de réponse, bulletin de vote, etc.).

Le tableau des effectifs continuera à être utilisé en 3<sup>e</sup> année. Il est donc important de revoir avec l'élève son fonctionnement et ses caractéristiques particulières (une colonne avec les choix de réponse, une colonne avec un dénombrement stratégique, une colonne pour énoncer l'effectif, c'est-à-dire la somme ou le total des résultats pour une réponse spécifique). Voici un exemple d'un tableau des effectifs

Titre : Activités préférées durant l'après-midi du carnaval

Activité	Dénombrement	Effectif
Danse	HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH	62
Projection d'un film	HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH	35
Activité de bricolage	HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH HHH	33

Bien que la construction de diagrammes à pictogrammes ou de diagrammes à bandes puisse sembler une activité simple, elle doit cependant reposer sur des stratégies rigoureuses pour permettre des apprentissages significatifs. L'organisation spatiale des images est un élément très important à considérer pour la production de diagrammes à pictogrammes et le recours au papier quadrillé peut faciliter la production de diagrammes à bandes. Il faut donc s'assurer que l'élève :

- choisit un regroupement approprié (de 2, de 5 ou de 10) en fonction des résultats obtenus (effectif);
- construit des colonnes ou des rangées qui ont une position initiale semblable (ligne imaginaire horizontale ou verticale) et qui respectent les groupements et la légende dans le cas des diagrammes à pictogrammes;
- aligne les images des rangées ou des colonnes pour pouvoir les comparer dans un diagramme à pictogrammes;
- associe correctement la longueur des bandes (le nombre de carrés sur du papier quadrillé) avec la graduation de l'échelle.

### Résultats d'apprentissage spécifiques L'élève doit pouvoir :

### Directives pédagogiques et stratégies d'enseignement

(suite du RAS 6.2)



Il faut également aider l'élève à consolider le passage entre le diagramme à pictogrammes et le diagramme à bandes en établissant le lien entre les colonnes ou les rangées d'images et les bandes verticales ou horizontales (des activités où l'on superpose des bandes et des images devraient faciliter la compréhension de l'élève).

**6.3** L'élève doit pouvoir analyser des données représentées dans un diagramme :

- en lisant et en interprétant l'information présentée
- en effectuant des comparaisons
- en tirant une conclusion appropriée



L'enseignant de la 3<sup>e</sup> année doit aider l'élève à expliquer et à déduire les informations mathématiques comprises dans le diagramme construit. Ainsi, il importe de poser des questions où l'élève :

- établit des liens entre l'information contenue dans le tableau des effectifs et dans le diagramme;
- établit des liens entre les différents éléments qui composent le diagramme (le titre, le nom des catégories, la légende, le titre des axes et l'échelle);
- observe les longueurs des bandes afin de les comparer;
- utilise la légende ou utilise l'échelle afin de déterminer combien d'élèves ont choisi une réponse;
- compare des catégories en utilisant des expressions telles que, « *il y a un ... de plus que de ...* » ou encore « *il y a 3 ... de moins que de ...* »;
- explique dans ses mots les informations présentées;
- tire des conclusions afin de prendre une décision ou de porter un jugement.



### **Exemples d'activités d'apprentissage et de questions d'évaluation**

- Ressource « Les mathématiques... un peu, beaucoup, à la folie! » (à venir)

### RESSOURCES

Centre franco-ontarien de ressources pédagogiques (CFORP). *Les mathématiques... un peu, beaucoup, à la folie! – Numération et sens du nombre – 3<sup>e</sup> année (guide)*, 2007, 580 p.

Centre franco-ontarien de ressources pédagogiques (CFORP). *Les mathématiques... un peu, beaucoup, à la folie! – Modélisation et algèbre – 3<sup>e</sup> année (guide)*, 2009, 236 p.

Centre franco-ontarien de ressources pédagogiques (CFORP). *Les mathématiques... un peu, beaucoup, à la folie! – Géométrie et sens de l'espace – 3<sup>e</sup> année (guide)*, 2009, 313 p.

Centre franco-ontarien de ressources pédagogiques (CFORP). *Les mathématiques... un peu, beaucoup, à la folie! – Mesure – 3<sup>e</sup> année (guide)*, 2006, 235 p.

Centre franco-ontarien de ressources pédagogiques (CFORP). *Les mathématiques... un peu, beaucoup, à la folie! – Traitement de données et probabilité – 3<sup>e</sup> année (guide)*, 2006, 246 p.

SMALL, M. *PRIME : Géométrie*, Duval Éducation (Montréal), 2011.

SMALL, M. *PRIME : Régularités et algèbre*, Duval Éducation (Montréal), 2010.

SMALL, M. *PRIME : Sens des nombres et des opérations*, Duval Éducation (Montréal), 2008.

VAN DE WALLE, J. A., LOVIN, L. H. *L'enseignement des mathématiques – L'élève au centre de son apprentissage (tome 2)*, ERPI (Montréal), 2008, 416 p.

## ANNEXE A – DIFFÉRENTES INTERPRÉTATIONS DES OPÉRATIONS

### Addition et soustraction\*

À partir de la 1 <sup>re</sup> année	Problème d'ajout	<b>Résultat inconnu</b>	<b>Valeur ajoutée inconnue</b>	<b>Valeur initiale inconnue</b>
		Jolène a 48 cartes. Justin lui en donne 3 autres. Combien de cartes a-t-elle maintenant? ( $48 + 3 = ?$ )	Jolène a 48 cartes. Justin lui en donne d'autres. Jolène en a maintenant 51. Combien de cartes Justin lui a-t-il données? ( $48 + ? = 51$ )	Jolène a des cartes. Justin lui en donne 3 autres. Jolène a maintenant 51 cartes. Combien de cartes Jolène avait-elle avant que Justin lui en donne? ( $? + 3 = 51$ )
	Problème de retrait	<b>Résultat inconnu</b>	<b>Valeur retirée inconnue</b>	<b>Valeur initiale inconnue</b>
		Jolène a 48 cartes. Elle en donne 3 à Justin. Combien de cartes Jolène a-t-elle maintenant? ( $48 - 3 = ?$ )	Jolène a 48 cartes. Elle en donne à Justin. Jolène a maintenant 45 cartes. Combien de cartes Jolène a-t-elle données à Justin? ( $48 - ? = 45$ )	Jolène a des cartes. Elle en donne 3 à Justin. Jolène a maintenant 45 cartes. Combien de cartes Jolène avait-elle avant d'en donner à Justin? ( $? - 3 = 45$ )
	Problème de réunion	<b>Tout inconnu</b>	<b>Partie du tout inconnue</b>	
		Jolène a 48 cartes rouges et 3 cartes bleues. Combien de cartes a-t-elle en tout?	Jolène a 51 cartes en tout. Elle a 48 cartes rouges et les autres sont bleues. Combien de cartes bleues a-t-elle en tout?	
	Problème de comparaison	<b>Différence inconnue</b>	<b>Valeur comparée inconnue</b>	<b>Valeur de référence inconnue</b>
		Jolène a 48 cartes. Justin a 3 cartes. Combien de cartes Jolène a-t-elle de plus que Justin?	Justin a 3 cartes. Jolène a 45 cartes de plus que Justin. Combien de cartes Jolène a-t-elle?	Jolène a 48 cartes. Elle a 45 cartes de plus que Justin. Combien de cartes Justin a-t-il?

Tableau adapté de Vézina, Gaudreault, Mischlich-Joly, Bélanger, Robichaud-Gagné et Levac-Poirier (2006).

\* Les problèmes proposés ne sont pas représentatifs des différents niveaux scolaires. Il est essentiel d'adapter les nombres choisis pour correspondre aux différents niveaux d'études.

### Multiplication et division\*

	Types de problèmes de groupement	$\_\_\_ \times \_\_\_ = ?$	$? \times \_\_\_ = \_\_\_$	$\_\_\_ \times ? = \_\_\_$
À partir de la 1 <sup>re</sup> année	Groupes égaux	<b>Produit inconnu</b>	<b>Nombre de groupes inconnu</b>	<b>Taille des groupes inconnue</b>
		Il y a 7 groupes de 4 élèves. Combien y a-t-il d'élèves?	Il y a 28 élèves. On forme des équipes de 4 élèves. Combien d'équipes y a-t-il?	Il y a 28 élèves. On forme 7 équipes. Combien y a-t-il d'élèves dans chaque équipe?
À partir de la 2 <sup>e</sup> année	Disposition rectangulaire	<b>Produit inconnu</b>	<b>Nombre de groupes inconnu</b>	<b>Taille des groupes inconnue</b>
		Il y a 12 rangées de 8 chaises dans la salle. Combien y a-t-il de chaises dans la salle?	Il y a 96 chaises dans la salle. Il y a 8 chaises dans chaque rangée. Combien y a-t-il de rangées de chaises?	Il y a 96 chaises dans la salle qui forment 12 rangées. Combien y a-t-il de chaises dans chaque rangée?
À partir de la 3 <sup>e</sup> année	Taux	<b>Produit inconnu</b>	<b>Taux unitaire inconnu</b>	<b>Nombre d'unités inconnu</b>
		Une bande dessinée coûte 8 \$. Combien coûtent 4 bandes dessinées?	Justin a acheté 4 bandes dessinées avec ses 32 \$. Si chaque BD coûte le même prix, combien coûte chaque BD?	Une bande dessinée coûte 8 \$. Luc dépense 32 \$. Combien de bandes dessinées a-t-il achetées?
À partir de la 4 <sup>e</sup> année	Comparaison	<b>Produit inconnu</b>	<b>Multiplicateur inconnu</b>	<b>Taille d'un ensemble inconnue</b>
		Jolène a 125 cartes de hockey. Justin a 3 fois plus de cartes que Jolène. Combien de cartes Justin a-t-il?	Justin a 375 cartes de hockey. Jolène a 125 cartes. Combien de fois de plus Justin a-t-il de cartes?	Justin a 375 cartes de hockey. Il a 3 fois plus de cartes que Jolène. Combien de cartes Jolène a-t-elle?
	<b>Produit cartésien (diagramme en arbre)</b>	<b>Produit inconnu</b>	<b>Facteur connu</b>	
Gabrielle a 3 manteaux et 4 foulards. Combien peut-elle créer d'ensembles différents?	Gabrielle peut créer 12 ensembles différents. Elle possède 3 manteaux et des foulards. Combien possède-t-elle de foulards?			

Tableau adapté de Vézina, Gaudreault, Mischlich-Joly, Bélanger, Robichaud-Gagné et Levac-Poirier (2006).

\* Les problèmes proposés ne sont pas représentatifs des différents niveaux scolaires. Il est essentiel d'adapter les nombres choisis pour correspondre aux différents niveaux d'études.

## ANNEXE B – GLOSSAIRE MATHÉMATIQUE

Le ministère de l'Éducation et du Développement de la petite enfance du Nouveau-Brunswick désire remercier le ministère de l'Éducation de l'Ontario de sa contribution à ce glossaire mathématique. Le ministère de l'Éducation de l'Ontario s'est inspiré des ouvrages suivants dans la rédaction de ce glossaire :

DE CHAMPLAIN, D., et coll. Lexique mathématique – Enseignement secondaire, Beauport, Éditions du triangle d'or, 1996.

MATHIEU, P., D. DE CHAMPLAIN et H. TESSIER. Petit lexique mathématique, Beauport, Éditions du triangle d'or, 1990.

MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION ET DE LA FORMATION DE L'ONTARIO. Mathématiques – Objectifs d'apprentissage de la maternelle à la 6<sup>e</sup> année, Ottawa, Centre franco-ontarien de ressources pédagogiques, 1993.

**Abscisse à l'origine.** L'abscisse à l'origine d'une droite est la première coordonnée du point d'intersection de la droite avec l'axe des  $x$ .

**Aire.** Mesure en unités carrées de la surface plane fermée.

**Algorithmes (calculs papier-crayon).** Séries de calculs pour effectuer une opération arithmétique sur papier, sans avoir recours à une calculatrice.

**Angles complémentaires.** Deux angles dont la somme des mesures est égale à  $90^\circ$ .

**Angles opposés par le sommet.** Deux angles congrus non adjacents formés par l'intersection de deux droites.

**Angles supplémentaires.** Deux angles dont la somme des mesures est égale à  $180^\circ$ .

**Arête.** Segment déterminé par la rencontre de deux faces d'un polyèdre.

**Arrondir.** Arrondir un nombre à une position donnée consiste à donner une valeur approchée d'un nombre en fonction de règles précises.

**Associativité.** Propriété d'une opération dans laquelle les termes peuvent être groupés de différentes façons, sans que le résultat de l'opération ne soit modifié.

Ex. : Addition :  $(2 + 3) + 4 = 2 + (3 + 4)$   
Multiplication :  $(5 \times 4) \times 10 = 5 \times (4 \times 10)$

**Attribut.** Une caractéristique qui décrit l'apparence physique d'un objet que l'on observe ou manipule.

**Axe de réflexion.** Droite par rapport à laquelle on obtient l'image d'une figure donnée par réflexion.

**Axe de symétrie.** Droite qui sépare une figure en deux parties congruentes qui sont l'image l'une de l'autre.

**Binôme.** Expression algébrique irréductible composée de deux monômes et exprimée sous la forme d'une somme ou d'une différence.

**Bissectrice.** Demi-droite qui coupe un angle en deux angles congrus.

**Capacité.** La capacité d'un récipient est la quantité de liquide, de grains ou tout autre objet qui comble l'espace utilisable d'un récipient.

**Cerf-volant.** Quadrilatère convexe qui possède deux paires de côtés adjacents congrus.

**Charpente d'un solide.** Assemblage des arêtes d'un solide.

**Classer.** Action qui consiste à prendre des objets, des éléments, des figures ou des données, à créer des classes et à les disposer dans la bonne classe.

**Classifier.** Action qui consiste à prendre des objets, des éléments, des figures ou des données, à les disposer dans des classes prédéterminées, selon les caractéristiques de chacune des classes. Ces caractéristiques doivent être connues de celui ou de celle qui aura à classifier.

**Commutativité.** Propriété d'une opération dans laquelle les termes peuvent être intervertis, sans que le résultat de l'opération ne soit modifié.

Ex. : Addition :  $2 + 3 = 3 + 2$   
Multiplication :  $5 \times 4 = 4 \times 5$

**Coordonnées.** Deux nombres qui permettent de situer ou de repérer un point dans un plan cartésien.

**Coquille d'un solide.** Assemblage des faces d'un solide.

**Corps rond.** Nom donné généralement au cône, au cylindre et à la sphère.

**Dallage.** Procédé qui permet de recouvrir le plan à l'aide de polygones sans laisser d'espace et sans chevauchement.

**Dallage régulier.** Dallage construit à l'aide de polygones réguliers.

Remarque : Le triangle équilatéral, le carré et l'hexagone régulier permettent d'obtenir des dallages réguliers.

**Dallage semi-régulier.** Dallage construit avec au moins deux types de polygones réguliers.

Remarque : Il n'y a que 8 possibilités de dallages semi-réguliers.

**Décomposer un nombre.** Représenter un nombre sous la forme d'une somme ou d'un produit.

Ex. :  $5\,235 = 5\,000 + 200 + 30 + 5$  ou  
 $5\,235 = (5 \times 1\,000) + (2 \times 100) + (3 \times 10) + (5 \times 1)$   
ou  $5\,235 = 2\,000 + 3\,000 + 235$ .

**Deltoïde.** Quadrilatère non convexe possédant deux paires de côtés adjacents congrus. Un deltoïde est parfois appelé un chevron.

**Démarche statistique (faire une).** Réaliser un sondage ou une expérience, recueillir des données, organiser les données dans des tableaux ou des diagrammes et interpréter les résultats.

**Démontrer.** Procéder à une démonstration à l'aide d'objets, de mots, de dessins, de diagrammes ou de nombres, qui met en évidence la démarche et la vraisemblance d'un fait ou d'une proposition.

**Dénombrer.** Compter et comprendre le rapport entre les nombres et les quantités.

**Déterminer.** Présenter une solution complète à l'aide d'un développement ou d'étapes.

**Développement d'un solide.** Représentation sur un plan des diverses faces d'un polyèdre de telle sorte que toute paire de faces ait au moins une arête commune et que toutes les faces soient reliées entre elles.

**Diagramme.** Terme général utilisé pour désigner une représentation schématique d'un ensemble de données.

**Diagramme à bandes.** Représentation d'un ensemble de données dans laquelle on fait correspondre à chaque valeur de la variable une bande rectangulaire dont la longueur est proportionnelle à l'effectif ou à la fréquence de cette valeur.

**Diagramme à ligne brisée.** Diagramme dans lequel les données sont représentées par des points qui sont ensuite reliés entre eux par des segments, pour ainsi former une ligne brisée.

Remarque : On emploie ce diagramme surtout pour représenter un phénomène continu dans le temps.

**Diagramme à pictogrammes.** Diagramme à bandes dans lequel les bandes ont été remplacées par des dessins, des images ou des objets familiers représentant une quantité.

**Diagramme à tiges et à feuilles.** Diagramme qui permet d'organiser et de représenter une liste de nombres en les regroupant par dizaines et par unités.

**Diagramme circulaire.** Diagramme illustrant un ensemble de données statistiques dans lequel, pour chaque valeur de la variable, correspond un secteur circulaire dont l'angle est proportionnel à la fréquence de cette valeur.

**Diagramme de Carroll.** Diagramme dans lequel les éléments d'un ensemble sont classifiés à l'intérieur de sections d'un rectangle de façon à mettre en évidence une partie de l'ensemble et son complément.

**Diagramme de Venn.** Représentation schématique d'ensembles par des lignes simples fermées de façon à mettre en évidence l'intersection et la réunion.

**Diagramme en arbre.** Diagramme servant à dénombrer des éléments de façon à mettre en évidence l'ensemble des choix possibles.

**Distributivité.** Propriété de la multiplication qui, effectuée sur une somme ou sur une différence de termes, donne un résultat identique à celui qu'on obtient en faisant la somme ou la différence des résultats obtenus en effectuant la multiplication sur chacun des termes de l'addition ou de la soustraction.

Ex. :  $2 \times (4 + 3) = (2 \times 4) + (2 \times 3)$

**Données primaires.** Données recueillies par la personne qui effectue l'enquête ou le sondage et qui les analyse et les interprète.

**Données secondaires.** Données que l'on analyse et interprète et qui ont été recueillies par quelqu'un d'autre (p. ex. : données que l'on retrouve dans les journaux, les encyclopédies).

**Droite numérique.** Droite physique sur laquelle on a établi une bijection avec l'ensemble des nombres réels par des graduations successives.

**Échantillon.** Sous-ensemble de la population totale choisi pour faire partie du sondage.

**Équation.** Énoncé mathématique qui comporte une ou plusieurs inconnues et la relation d'égalité.

**Équation à une inconnue.** Énoncé mathématique qui comporte un seul terme manquant ou une seule inconnue et la relation d'égalité.

**Essais systématiques (ou tâtonnement).** Méthode par laquelle on détermine la valeur de l'inconnue en vérifiant dans l'équation jusqu'à ce que l'on trouve la bonne valeur.

**Estimer.** Action qui consiste à calculer, mentalement ou par écrit, le résultat approximatif d'une ou de plusieurs opérations, sans avoir recours à un calcul rigoureux.

**Établir.** Action qui consiste à fournir une preuve ou une démonstration du fait en question en se fondant sur des arguments mathématiques solides.

**Étendue.** L'étendue des données est la différence entre la plus grande et la plus petite valeur.

**Événement.** Sous-ensemble de l'ensemble des résultats possibles d'une expérience aléatoire.

**Événement certain.** Événement dont la probabilité est 1.

**Événement impossible.** Événement dont la probabilité est nulle.

**Événements indépendants.** Événements tels que la réalisation de l'un n'affecte pas la possibilité de réalisation de l'autre (p. ex. : tirer une bille bleue d'une boîte et une bille rouge d'une autre boîte sont deux événements indépendants).

**Expliquer.** Expliquer un fait, une situation ou une propriété consiste à faire comprendre à quelqu'un le fait, la situation ou la propriété en question par un développement oral ou écrit.

**Expression algébrique.** Symbole ou ensemble de symboles qui peuvent être reliés entre eux à l'aide de symboles d'opérations (p. ex. :  $b \times h$ ,  $2a$ ,  $4x - 3$ ).

**Extrapolation.** Opération qui consiste à estimer la valeur d'une fonction pour une valeur de la variable prise en dehors de l'intervalle dans lequel la relation a été établie.

**Face.** Se dit de chacun des polygones qui délimitent un polyèdre.

Remarque : Les bases sont aussi des faces. Pour les corps ronds, on parle de surface courbe ou de surface plane.

**Figure géométrique à deux dimensions.** Objet géométrique à deux dimensions ou sa représentation.

**Figure géométrique à trois dimensions.** Objet géométrique à trois dimensions ou sa représentation.

**Figure plane.** Figure dont tous les points appartiennent à un même plan.

**Formule.** Expression concise, générale et souvent symbolique qui définit avec précision les relations fondamentales entre des termes qui entrent dans la composition d'un tout.

**Fraction impropre.** Fraction dont le numérateur est plus grand que le dénominateur (p. ex. :  $\frac{5}{2}$ ).

**Fraction propre.** Fraction dont le numérateur est plus petit que le dénominateur (p. ex. :  $\frac{2}{5}$ ).

**Frise.** Nom donné à une surface plane qui forme une bande continue et ordonnée sur laquelle un motif se répète de façon régulière.

Remarque : La plus petite partie non symétrique d'une frise s'appelle un motif.

**Histogramme.** Mode de représentation des valeurs prises par une variable continue (p. ex. : la taille, l'âge, la masse) sur un échantillon donné. Pour chaque classe, on trace un rectangle dont le côté sur l'axe des abscisses a pour longueur l'amplitude de la classe et dont la hauteur est proportionnelle à l'effectif de la classe.

**Homothétie.** Transformation qui a pour effet d'agrandir ou de réduire une figure selon un rapport donné, de telle sorte que l'image soit semblable à la figure originale.

**Inconnue.** Terme non connu dans une équation (p. ex. : dans l'équation  $x + 5 = 12$ ,  $x$  est une inconnue).

**Indiquer.** Montrer, désigner ou signaler d'une manière précise.

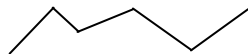
**Inspection (par).** Résoudre une équation par inspection consiste à trouver la valeur du symbole ou de l'inconnue en regardant les nombres impliqués.

**Interpolation.** Opération qui consiste à estimer la valeur d'une fonction entre deux valeurs connues.

**Itération.** Répétition d'un calcul, permettant d'obtenir un résultat approché satisfaisant.

**Jeu « juste ».** Jeu dans lequel les probabilités de gagner et de perdre sont égales (p. ex. : jouer à pile ou face).

**Ligne brisée.** Ligne formée d'une suite de segments de droite ayant au moins une extrémité commune.



**Ligne courbe.** Ligne dont la direction change progressivement sans former aucun angle.



**Ligne fermée.** Ligne dont les extrémités sont confondues.



**Ligne ouverte.** Ligne dont les deux extrémités ne sont pas confondues.



**Losange.** Parallélogramme dont les quatre côtés sont congrus.

**Masse.** Quantité de matière d'un objet.

Remarque : La masse d'un objet est sa propriété d'être plus ou moins lourd. On mesure la masse d'un objet à l'aide d'unités conventionnelles telles que le kilogramme, le gramme ou la tonne.

**Matériel concret.** Blocs, cubes, jetons, compteurs, abaque, carré de 100 ou grille numérique de 100, boutons, bâtons de bois et tout autre matériel adéquat qui peut être utilisé pour enseigner et apprendre les concepts de base.

**Matériel semi-concret.** Images ou dessins d'un objet plutôt que l'objet même.

**Médiane d'un triangle.** Segment de droite qui joint un sommet du triangle au milieu du côté opposé.

**Médiane (statistique).** Valeur au centre d'une suite ordonnée de nombres.

Remarque : Dans le cas d'un nombre pair de données, on prend généralement la moyenne des deux nombres au centre.

**Médiatrice.** Droite perpendiculaire à un segment de droite, menée en son milieu.

**Mode.** La ou les valeurs qui possèdent la fréquence la plus élevée dans une distribution de données (p. ex., pour les données 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3, 3, 4 et 5, les modes sont 2 et 3).

Remarque : Si tous les éléments distincts d'une distribution apparaissent le même nombre de fois, il n'y a pas de mode (p. ex. : pour les données 2, 2, 3, 3, 4 et 4, il n'y a aucun mode).

**Monôme.** Expression algébrique qui ne contient qu'un seul terme. Ce terme peut être un nombre, une lettre ou le produit de nombres et de lettres.

**Motif croissant.** Partie d'une frise qui se répète et qui augmente en nombre. La table de valeurs permet de visualiser la croissance du motif.

**Motif répété.** Partie d'une frise qui se répète (p. ex. : dessin d'un motif de chiffres avec deux attributs 5, 4, 5, 4, 5, 4, 5, 4).

**Moyenne.** La moyenne arithmétique de plusieurs données est le quotient de la somme des données par le nombre de données.

**Nombre aléatoire.** Nombre dont le choix est le fait du hasard.

**Nombre composé.** Nombre naturel supérieur à 1 qui a plus de deux diviseurs entiers.

**Nombre décimal.** Nombre rationnel dont l'écriture, en notation décimale, comporte une suite finie de chiffres à droite de la virgule. Le symbole  $D$  désigne l'ensemble des nombres décimaux (p. ex. : 0,75; -2,1).

**Nombre entier.** Nombre qui appartient à l'ensemble  $\mathbb{Z} = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}$ .

**Nombre fractionnaire.** Nombre rationnel composé d'un nombre entier et d'une fraction (p. ex. :  $2\frac{3}{5}$ ).

Remarque : L'expression « fraction mixte » est désuète.

**Nombre irrationnel.** Nombre réel qu'on ne peut exprimer sous forme où  $a$  et  $b$  sont des nombres entiers et  $b \neq 0$ . Le symbole  $\mathbb{Q}'$  est utilisé pour représenter l'ensemble des nombres irrationnels (p. ex. :  $\sqrt{2} = 1,414\ 213\ 562\ \dots$ ).

**Nombre naturel.** Nombre qui appartient à l'ensemble  $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, \dots\}$ .

**Nombre premier.** Nombre naturel supérieur à 1 qui a exactement deux diviseurs entiers.

**Nombre rationnel.** Nombre obtenu à partir du quotient de  $a$  et  $b$  où  $a$  et  $b$  sont des nombres entiers et  $b \neq 0$ . Un nombre rationnel peut s'exprimer sous forme décimale ou fractionnaire. La lettre  $\mathbb{Q}$  désigne l'ensemble des nombres rationnels

**Parallèles (droites).** Droites qui n'ont aucun point en commun (parallèles distinctes) ou qui ont une infinité de points en commun (parallèles confondues).

**Parallélogramme.** Quadrilatère dont les côtés opposés sont parallèles deux à deux.

**Périmètre.** Longueur de la ligne qui délimite le contour d'une figure plane fermée.

Remarque : Le périmètre d'un cercle s'appelle la circonférence.

**Période d'un nombre.** Se dit de la partie décimale d'un nombre dans laquelle un chiffre ou un groupe de chiffres se répètent indéfiniment.

Remarque : Tout nombre rationnel a une partie décimale périodique. Lorsque la période est zéro, le nombre rationnel est appelé un nombre décimal.

**Perpendiculaires (droites).** Deux droites qui se coupent à angle droit.

**Plan cartésien.** Plan muni d'un repère cartésien orthonormé, habituellement représenté par une surface plane divisée par deux droites perpendiculaires graduées, l'axe des abscisses (l'axe des  $x$ ) et l'axe des ordonnées (l'axe des  $y$ ).

**Polyèdre.** Solide limité de toutes parts par des portions de plans déterminées par des polygones appelés faces du solide. Un polyèdre est synonyme de solide plan (p. ex. : cube, prisme, pyramide).

Remarque : Selon le nombre de faces, les polyèdres portent le nom de tétraèdre (solide à 4 faces triangulaires ou pyramide), hexaèdre (solide à 6 faces ou cube), octaèdre (solide à 8 faces), dodécaèdre (solide à 12 faces) ou icosaèdre (solide à 20 faces).

**Polygone.** Figure plane déterminée par une ligne simple fermée constituée uniquement de segments de droites.

Remarque : Selon le nombre de côtés, les polygones portent le nom de triangle (3 côtés), quadrilatère (4 côtés), pentagone (5 côtés), hexagone (6 côtés), heptagone (7 côtés), octogone (8 côtés), enneagone (9 côtés) ou décagone (10 côtés).

**Polygone des effectifs.** Polygone obtenu en joignant les milieux des bases supérieures de l'histogramme représentant la distribution.

Remarque : Le polygone des effectifs est aussi appelé polygone des fréquences.

**Polygone régulier.** Un polygone est régulier si tous ses côtés sont congrus et si tous ses angles intérieurs sont congrus. Le triangle équilatéral et le carré sont des polygones réguliers.

**Polynôme.** Somme ou différence de monômes. Remarque : Les monômes et les binômes font partie de la famille des polynômes.

**Population.** Ensemble de tous les individus ou objets sur lesquels porte un sondage ou une étude statistique.

**Probabilité d'un événement.** Rapport du nombre d'éléments d'un événement (résultats favorables) au nombre total de résultats possibles de l'expérience aléatoire.

**Probabilité expérimentale.** Probabilité déterminée à l'aide de l'observation ou de l'expérimentation.

**Probabilité théorique.** Probabilité déterminée par l'application de méthodes de calcul, sans expérimentation.

**Problème d'ajout.** Problème qui implique une action implicite ou directe où la quantité initiale augmente d'un montant particulier.

**Problème de comparaison.** Problème qui implique une relation statique (aucune action) entre deux ensembles, puisqu'un ensemble est comparé à un autre.

**Problème de groupement.** Problème qui implique une action implicite ou directe où la quantité peut être obtenue en partageant ou en combinant des groupes.

**Problème de retrait.** Problème qui implique une action implicite ou directe où la quantité initiale diminue d'un montant particulier.

**Problème de réunion.** Problème qui implique une relation statique (aucune action) entre un ensemble et deux sous-ensembles.

**Proportion.** Égalité entre deux rapports.

**Propriété.** Se dit d'une caractéristique particulière d'un objet, d'un ensemble d'objets, d'une opération mathématique ou d'une relation (p. ex. : la commutativité est une propriété de l'addition de nombres réels).

**Rang.** Le rang d'un terme dans une suite, c'est la position de ce terme dans la suite (p. ex. : dans la suite 1, 2, 4, 7, 11... le rang du terme 11 est 5).

**Rapport.** Quotient de deux quantités de même nature que l'on compare.

Remarque : Le symbole  $a : b$  se lit « le rapport de  $a$  à  $b$  ».

**Réflexion.** Symétrie par rapport à un axe perpendiculaire à une direction donnée.

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

**Région.** Portion d'un plan délimitée par une ligne fermée appelée *frontière*.



**Règle.** Expression qui permet de construire une suite numérique selon le rang (p. ex. : soit la suite 4, 7, 10, 13, 16...; la règle de cette suite est  $3n + 1$  où  $n$  représente le  $n^{\text{e}}$  terme – rang – de la suite).

**Régularité.** Phénomène uniforme qu'on rencontre dans des suites non numériques ou numériques lorsque chaque terme de la suite peut être déduit à partir du terme précédent (p. ex. : soit la suite 5, 10, 15, 20...; la régularité de chaque terme est 5 de plus que le terme précédent).

**Relation.** Énoncé mathématique qui décrit un lien entre divers objets ou variables.

Remarque : Dans l'étude de la relation d'un ensemble  $A$  (ensemble de départ) vers un ensemble  $B$  (ensemble d'arrivée), la relation est habituellement décrite par une équation, un graphique, un tableau, un diagramme ou un ensemble de couples. Le domaine de la relation correspond à l'ensemble des premiers éléments des couples et l'image de la relation correspond à l'ensemble des deuxièmes éléments des couples.

**Repère.** Élément qui permet de reconnaître ou retrouver une chose ou de comparer une chose à une autre dans un ensemble.

**Rotation.** Transformation selon laquelle chaque point d'une figure tourne autour d'un point fixe appelé centre de rotation, selon un angle de rotation donné.

**Sécante.** Droite ou segment de droite qui coupe une figure.

**Solide.** Objet physique à trois dimensions. Suite non numérique. Ensemble de figures géométriques, de motifs, de couleurs... disposés selon un ordre et habituellement soumis à une règle.

Remarque : « Prolonger une suite » signifie trouver les prochains termes de la suite tout en maintenant la régularité.

**Suite numérique.** Ensemble de nombres disposés selon un ordre et habituellement soumis à une règle.

Exemple : Une règle qui définit les termes de la suite 1, 4, 9, 16.. en fonction de leur rang est que chaque terme est égal au carré de son rang.

**Superficie.** Synonyme d'aire, habituellement réservé à la mesure de très grandes surfaces (p. ex. : ville, lac, pays).

**Surface.** Ensemble de points qui forment un espace à deux dimensions.

Remarque : Ne pas confondre surface, qui désigne un ensemble de points, et aire, qui désigne la mesure d'une surface.

**Système international d'unités de mesure (SI).** Ensemble des symboles de mesures (p. ex. : de masse, de capacité, de longueur, d'aire, de volume et de temps) et des règles régissant ces symboles, qui sont utilisés au Canada et dans la plupart des pays du monde.

**Table de valeurs.** Présentation méthodique de deux variables dont l'une dépend de l'autre. Une telle table peut aider à visualiser le lien de dépendance qui unit les deux variables.

**Tableau.** Série de données disposées en lignes et en colonnes, d'une manière claire et ordonnée, pour faciliter la consultation.

**Tableau des effectifs.** Tableau utilisé pour dénombrer les données recueillies et noter le nombre de fois que chaque donnée se présente.

**Taux.** Nom donné à certains rapports comportant généralement des grandeurs de natures différentes (p. ex. : taux d'augmentation de 10 %).

**Taux unitaire.** Taux dont le deuxième terme du rapport est 1 (p. ex. : coût de 0,35\$/mg).

**Terme.** Chacun des éléments d'une suite, d'une somme, d'une différence, d'un polynôme, d'un rapport ou d'une équation.

**Théorème de Pythagore.** Dans un triangle rectangle, le carré de l'hypoténuse est égal à la somme des carrés des deux autres côtés.

**Transformation géométrique.** Opération qui, à partir d'une règle donnée, consiste à faire correspondre tout point du plan à une et une seule image.

Remarque : La translation, la rotation, la réflexion et l'homothétie sont des exemples de transformations géométriques.

**Translation.** Glissement selon lequel chaque point d'une figure est déplacé dans le même sens, dans la même direction et selon la même distance.

**Trapèze.** Quadrilatère qui possède au moins une paire de côtés parallèles.

**Triangle acutangle.** Triangle dont les trois angles intérieurs sont aigus (c.-à-d. angle qui mesure moins de 90°).

**Triangle équiangle.** Triangle dont les trois angles sont congrus.

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

**Triangle équilatéral.** Triangle dont les trois côtés sont congrus.

**Triangle isocèle.** Triangle dont au moins deux des côtés sont congrus.

**Triangle obtusangle.** Triangle dont l'un des angles intérieurs est obtus (c.-à-d. angle qui mesure plus de 90°).

**Triangle rectangle.** Triangle dont l'un des angles est droit.

**Triangle rectangle isocèle.** Triangle dont l'un des angles est droit et dont deux côtés sont congrus.

**Triangle scalène.** Triangle dont les trois côtés sont de longueurs différentes.

**Trinôme.** Polynôme composé de trois monômes.

**Unités conventionnelles.** Unités choisies par tous ou par un très grand nombre de personnes. Ces unités obéissent à des règles très précises et possèdent des relations précises avec d'autres unités conventionnelles (p. ex. : kilomètre, heure, degré Celsius).

**Unités non conventionnelles.** Unités choisies par quelqu'un et qui obéissent à des règles prévues par celui ou celle qui les a choisies (p. ex. : choisir un crayon pour mesurer la largeur d'une chaise).

**Variable.** Terme indéterminé dans une équation ou une inéquation qui peut être remplacé par une ou plusieurs valeurs (p. ex. : dans l'équation  $x + y = 10$ ,  $x$  et  $y$  sont des variables).

**Volume.** Mesure en unités cubes de l'espace à trois dimensions occupé par un objet solide.

## ANNEXE C – CONTINUUM (MATERNELLE – 4<sup>E</sup> ANNÉE)

### NOMBRE – Sens des nombres

RAG 1 : Démontrer une compréhension du concept du nombre et l'utiliser pour décrire des quantités du monde réel.

Maternelle	1 <sup>re</sup> année	2 <sup>e</sup> année	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année
<p>1.1 L'enfant doit pouvoir évaluer des quantités jusqu'à 20 :</p> <p>a) en dénombrant à l'aide des outils suivants : objets variés (jetons, cubes, billes, etc.), assiettes à points, cadres à 10 cases et Rekenrek de 20 perles</p> <p>b) en établissant des liens entre différentes représentations (quantité, symbole et mot)</p>	<p>1.1 L'élève doit pouvoir évaluer des quantités jusqu'à 60 :</p> <p>a) en estimant de façon globale la grandeur d'un ensemble</p> <p>b) en dénombrant à l'aide des outils suivants : objets variés (jetons, cubes, billes, etc.), assiettes à points, cadres à 10 cases, Rekenrek, grilles de nombres et droite numérique</p> <p>c) en établissant des liens entre différentes représentations (quantité, symbole et mot)</p>	<p>1.1 L'élève doit pouvoir évaluer des quantités jusqu'à 100 :</p> <p>a) en estimant de façon globale la grandeur d'un ensemble</p> <p>b) en dénombrant à l'aide des outils suivants : objets variés (jetons, cubes, billes, etc.), assiettes à points, cadres à 10 cases, Rekenrek, grilles de nombres et droite numérique</p> <p>c) en groupant stratégiquement les objets afin de les compter par intervalles</p> <p>d) en établissant des liens entre différentes représentations (quantité, symbole et mot)</p>	<p>1.1 L'élève doit pouvoir évaluer des quantités jusqu'à 1 000 :</p> <p>a) en estimant la grandeur d'un ensemble à l'aide de référents</p> <p>b) en groupant stratégiquement les objets afin de les compter par intervalles de 10, de 25, de 50, de 100 et de 250</p> <p>c) en dénombrant à l'aide des outils suivants : cubes emboîtables, blocs de base dix, grilles de points, Rekenrek, grilles de nombres variées et droite numérique</p> <p>d) en établissant des liens entre différentes représentations (quantité, symbole et mot)</p>	<p>1.1 L'élève doit pouvoir démontrer une compréhension des nombres naturels jusqu'à 10 000 :</p> <p>a) en les représentant de façon imagée et symbolique</p> <p>b) en les comparant et en les ordonnant à l'aide de différentes stratégies (comparer le nombre de chiffres qui les composent, situer les nombres sur une droite numérique, utiliser des nombres repères, etc.)</p> <p>c) en faisant appel au dénombrement par intervalles</p> <p>d) en établissant des liens entre différentes représentations (quantité, symbole et mot)</p>
<p>1.2 L'enfant doit pouvoir décomposer et composer des nombres naturels jusqu'à 10 :</p> <p>a) à l'aide de matériel concret</p> <p>b) en associant du matériel concret à des symboles</p> <p>c) en représentant le même nombre de différentes façons à l'aide de situations liées à l'addition</p>	<p>1.2 L'élève doit pouvoir décomposer et composer des nombres naturels jusqu'à 60 :</p> <p>a) à l'aide de matériel concret</p> <p>b) en associant du matériel concret à des symboles</p> <p>c) en représentant le même nombre de différentes façons à l'aide de l'addition</p>	<p>1.2 L'élève doit pouvoir décomposer et composer des nombres naturels jusqu'à 100 :</p> <p>a) à l'aide de matériel concret</p> <p>b) en associant du matériel concret à des symboles</p> <p>c) en représentant le même nombre de différentes façons à l'aide de l'addition et de la soustraction</p>	<p>1.2 L'élève doit pouvoir décomposer et composer des nombres naturels jusqu'à 1 000 :</p> <p>a) à l'aide de matériel concret (blocs de base 10, cubes emboîtables, Rekenrek, grilles vides de 10 x 10)</p> <p>b) en associant du matériel concret à des symboles</p> <p>c) en représentant le même nombre de différentes façons à l'aide de l'addition et de la soustraction</p>	<p>1.2 L'élève doit pouvoir décomposer et composer des nombres naturels jusqu'à 10 000 :</p> <p>a) à l'aide de matériel concret (blocs de base 10, grilles vides de 100 x 100)</p> <p>b) en associant des images à des symboles</p> <p>c) en représentant le même nombre de différentes façons à l'aide de l'addition, de la soustraction et de la multiplication</p>
<p>1.3 L'enfant doit pouvoir comparer des nombres naturels jusqu'à 20 :</p> <p>a) en utilisant la correspondance 1 à 1 avec du matériel concret</p> <p>b) en utilisant des repères issus de matériel concret tels que les cadres à 10 cases et le Rekenrek</p> <p>c) en utilisant des termes tels que « moins que », « plus que », « autant que » et « égal à »</p>	<p>1.3 L'élève doit pouvoir comparer des nombres naturels jusqu'à 60 :</p> <p>a) en utilisant la correspondance 1 à 1 avec du matériel concret</p> <p>b) en regardant le nombre de chiffres qui compose les nombres</p> <p>c) en les situant sur une droite numérique ou dans une grille de nombres</p> <p>d) en utilisant des nombres repères</p>	<p>1.3 L'élève doit pouvoir comparer et ordonner des nombres naturels jusqu'à 100 :</p> <p>a) en regardant le nombre de chiffres qui compose les nombres</p> <p>b) en les situant sur une droite numérique ou dans une grille de nombres</p> <p>c) en utilisant des nombres repères</p>	<p>1.3 L'élève doit pouvoir comparer des nombres naturels jusqu'à 1 000 :</p> <p>a) en regardant le nombre de chiffres qui compose les nombres</p> <p>b) en les situant sur une droite numérique ou dans une grille de nombres</p> <p>c) en utilisant des nombres repères</p>	<p>1.3 L'élève doit pouvoir démontrer une compréhension des fractions inférieures ou égales à 1 dont les dénominateurs sont 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10 et 12 :</p> <p>a) en fractionnant et en représentant des régions, des groupes d'objets et des longueurs</p> <p>b) en comparant et en ordonnant des fractions</p> <p>c) en utilisant les repères <math>0, \frac{1}{2}</math> et 1 pour comparer des fractions</p>

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

Maternelle	1 <sup>re</sup> année	2 <sup>e</sup> année	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année
	<p>1.4 L'élève doit pouvoir fractionner une région en deux afin de représenter la moitié de celle-ci :</p> <p>a) en utilisant du matériel concret b) en utilisant des images</p>	<p>1.4 L'élève doit pouvoir fractionner une région en deux et en quatre afin de représenter la moitié et le quart de celle-ci :</p> <p>a) en utilisant du matériel concret b) en utilisant des images</p>	<p>1.4 L'élève doit pouvoir fractionner une région en deux, en trois et en quatre afin de représenter <math>\frac{1}{2}</math>, <math>\frac{1}{3}</math> et <math>\frac{1}{4}</math> de celle-ci :</p> <p>a) en utilisant du matériel concret b) en utilisant des images (dessins de polygones et de non-polygones) c) en reconnaissant la relation entre le tout et ses parties d) en établissant des liens avec des situations de la vie courante</p>	<p>1.4 L'élève doit démontrer une compréhension des nombres décimaux jusqu'aux dixièmes :</p> <p>a) en établissant la relation entre les fractions décimales et les nombres décimaux b) en les représentant à l'aide de matériel concret ou d'images c) en les comparant et en les ordonnant d) en établissant des liens entre différentes représentations (quantité, symbole et mot)</p>
				<p>1.5 L'élève reconnaît certaines caractéristiques des nombres naturels :</p> <p>a) en déterminant les nombres qui sont divisibles par 2 b) en établissant la différence entre les nombres pairs et impairs c) en généralisant que tout nombre pair se termine par 0, 2, 4, 6 ou 8 et que tout nombre impair se termine par 1, 3, 5, 7 ou 9</p>

## NOMBRE – Sens des opérations

RAG 2 : Effectuer des opérations avec différentes représentations numériques afin de résoudre des problèmes du monde réel.

Maternelle	1 <sup>re</sup> année	2 <sup>e</sup> année	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année
<p>2.1 L'enfant doit pouvoir utiliser l'addition et la soustraction impliquant des nombres naturels jusqu'à 20 dans des contextes de résolution de problèmes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en simulant la situation à l'aide de matériel concret</li> <li>b) en utilisant des stratégies de dénombrement (compter tout)</li> <li>c) en représentant la solution à l'aide de matériel concret et de dessins</li> </ul>	<p>2.1 L'élève doit pouvoir utiliser l'addition et la soustraction impliquant des nombres naturels jusqu'à 60 dans des contextes de résolution de problèmes (problèmes d'ajout, de retrait, de réunion et de comparaison) :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en simulant la situation à l'aide de matériel concret</li> <li>b) en utilisant des stratégies d'estimation pour évaluer la vraisemblance d'une solution</li> <li>c) en utilisant des stratégies de dénombrement (compter tout, compter à partir de, compter à rebours)</li> <li>d) en représentant la solution à l'aide de matériel concret, de dessins, de mots et de symboles mathématiques</li> </ul>	<p>2.1 L'élève doit pouvoir utiliser l'addition et la soustraction impliquant des nombres naturels jusqu'à 100 dans des contextes de résolution de problèmes (problèmes d'ajout, de retrait, de réunion et de comparaison) :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en simulant la situation à l'aide de matériel concret</li> <li>b) en utilisant des stratégies d'estimation pour évaluer la vraisemblance d'une solution</li> <li>c) en utilisant des stratégies de dénombrement (compter tout, compter à partir de, compter par intervalles, compter à rebours)</li> <li>d) en utilisant un algorithme personnel d'addition et de soustraction</li> <li>e) en représentant la solution à l'aide de matériel concret, de dessins, de mots et de symboles mathématiques</li> </ul>	<p>2.1 L'élève doit pouvoir utiliser l'addition et la soustraction impliquant des nombres naturels jusqu'à 1 000 dans des contextes de résolution de problèmes (problèmes d'ajout, de retrait, de réunion et de comparaison) :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en utilisant des stratégies d'estimation pour évaluer la vraisemblance d'une solution</li> <li>b) en utilisant des stratégies de dénombrement (compter à partir de, compter par intervalles, compter à rebours)</li> <li>c) en utilisant un algorithme personnel d'addition et de soustraction</li> <li>d) en représentant la solution à l'aide de dessins, de mots et de symboles mathématiques</li> </ul>	<p>2.1 L'élève doit pouvoir utiliser l'addition et la soustraction impliquant des nombres naturels jusqu'à 10 000 dans des contextes de résolution de problèmes (problèmes d'ajout, de retrait, de réunion et de comparaison) :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en utilisant des stratégies d'estimation pour évaluer la vraisemblance d'une solution</li> <li>b) en utilisant un algorithme personnel d'addition et de soustraction</li> <li>c) en représentant la solution à l'aide de dessins, de mots et de symboles mathématiques</li> </ul>
<p>2.2 L'enfant doit pouvoir résoudre des problèmes de groupement impliquant des nombres naturels jusqu'à 20 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en simulant la situation à l'aide de matériel concret</li> <li>b) en utilisant des stratégies de dénombrement (compter tout)</li> <li>c) en représentant la solution à l'aide de matériel concret et de dessins</li> </ul>	<p>2.2 L'élève doit pouvoir résoudre des problèmes de groupement impliquant des nombres naturels jusqu'à 30 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en simulant la situation à l'aide de matériel concret</li> <li>b) en utilisant des stratégies d'estimation pour évaluer la vraisemblance d'une solution</li> <li>c) en utilisant des stratégies de dénombrement (compter tout, compter par intervalles)</li> <li>d) en représentant la solution à l'aide de matériel concret, de dessins et de mots</li> </ul>	<p>2.2 L'élève doit pouvoir résoudre des problèmes de groupement impliquant des nombres naturels jusqu'à 50 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en simulant la situation à l'aide de matériel concret</li> <li>b) en utilisant des stratégies d'estimation pour évaluer la vraisemblance d'une solution</li> <li>c) en utilisant des stratégies de dénombrement (compter tout, compter par intervalles)</li> <li>d) en représentant la solution à l'aide de matériel concret, de dessins et de mots</li> </ul>	<p>2.2 L'élève doit pouvoir résoudre des problèmes de groupement impliquant des nombres naturels jusqu'à 100 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en simulant la situation à l'aide de matériel concret</li> <li>b) en utilisant des stratégies d'estimation pour évaluer la vraisemblance d'une solution</li> <li>c) en utilisant des stratégies de dénombrement (compter tout, compter par intervalles)</li> <li>d) en représentant la solution à l'aide de matériel concret, de dessins, de mots et de symboles</li> </ul>	<p>2.2 L'élève doit pouvoir résoudre des problèmes de groupement en déterminant le produit ou le quotient d'un nombre naturel à 3 chiffres par un nombre naturel à 1 chiffre :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en simulant la situation à l'aide de matériel concret ou imagé</li> <li>b) en utilisant des stratégies d'estimation pour évaluer la vraisemblance d'une solution</li> <li>c) en utilisant des stratégies de dénombrement (groupements variés, nombres repères, etc.)</li> <li>d) en utilisant un algorithme personnel de multiplication et de division</li> <li>e) en représentant la solution à l'aide de matériel concret, de dessins, de mots et de symboles</li> </ul>

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

Maternelle	1 <sup>re</sup> année	2 <sup>e</sup> année	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année
	<p>2.3 L'élève doit pouvoir utiliser les faits numériques d'addition et de soustraction jusqu'à 10 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en établissant des liens entre l'addition et la soustraction</li> <li>b) en reconnaissant l'effet du zéro</li> <li>c) en utilisant des stratégies telles que un de plus, un de moins et les repères de 5 et de 10</li> </ul>	<p>2.3 L'élève doit pouvoir utiliser les faits numériques d'addition et de soustraction jusqu'à 20 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en utilisant des stratégies telles que les opérations qui font 10, la compensation, la commutativité de l'addition, les doubles, la composition et la décomposition de nombres et utiliser l'addition pour soustraire</li> <li>b) en établissant des liens entre l'addition et la soustraction</li> </ul>	<p>2.3 L'élève doit pouvoir utiliser les faits numériques de multiplication et de division jusqu'à 25 (<math>5 \times 5</math>) :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en représentant la multiplication à l'aide de groupes égaux ou de dispositions rectangulaires</li> <li>b) en établissant des liens entre la multiplication et la division</li> <li>c) en établissant des liens entre la multiplication et l'addition répétée, et entre la division et la soustraction répétée</li> <li>d) en reconnaissant la commutativité de la multiplication</li> </ul>	<p>2.3 L'élève doit pouvoir utiliser les faits numériques de multiplication et de division jusqu'à 81 (<math>9 \times 9</math>) :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en représentant la multiplication à l'aide de groupes égaux ou de dispositions rectangulaires</li> <li>b) en établissant des liens entre la multiplication et la division</li> <li>c) en utilisant différentes stratégies</li> <li>d) en reconnaissant la commutativité de la multiplication</li> </ul>
			<p>2.4 L'élève doit pouvoir additionner et soustraire des nombres naturels jusqu'à 100 en utilisant des stratégies de calcul mental</p>	<p>2.4 L'élève doit pouvoir utiliser des stratégies de calcul mental variées :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en multipliant un nombre naturel par 10, par 100 et par 1 000 dont le produit est un nombre naturel jusqu'à 10 000</li> <li>b) en divisant un nombre naturel par 10, par 100 et par 1000 dont le quotient est un nombre naturel supérieur à 0</li> <li>c) en additionnant et soustrayant des nombres jusqu'à 1 000 à l'aide de stratégies de calcul mental</li> </ul>

## RÉGULARITÉS ET ALGÈBRE

RAG 3 : Analyser des régularités et des relations dans le but de résoudre des problèmes du monde réel.

Maternelle	1 <sup>re</sup> année	2 <sup>e</sup> année	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année
<p>3.1 L'enfant doit pouvoir explorer des concepts de base associés à l'étude des régularités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en triant, en classifiant et en classant des objets en fonction d'attributs tels que la couleur, la forme, la taille, la texture et la fonction</li> <li>b) en prolongeant des suites non numériques à motif répété simple</li> </ul>	<p>3.1 L'élève doit pouvoir explorer des régularités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) à partir de suites non numériques à motif répété portant sur différents attributs et différentes structures                             <ul style="list-style-type: none"> <li>i. en les prolongeant</li> <li>ii. en expliquant le motif répété</li> <li>iii. en les convertissant d'un mode de représentation à un autre</li> <li>iv. en créant de nouvelles suites</li> </ul> </li> <li>b) à partir de suites numériques simples impliquant des intervalles de 2, de 5 et de 10                             <ul style="list-style-type: none"> <li>i. en les prolongeant</li> <li>ii. en expliquant les régularités observées</li> </ul> </li> </ul>	<p>3.1 L'élève doit pouvoir explorer des régularités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) à partir de suites non numériques à motif répété portant sur différents attributs et différentes structures                             <ul style="list-style-type: none"> <li>i. en les prolongeant</li> <li>ii. en expliquant le motif répété</li> <li>iii. en les convertissant d'un mode de représentation à un autre</li> <li>iv. en créant de nouvelles suites</li> </ul> </li> <li>b) à partir de suites numériques croissantes et décroissantes impliquant des intervalles de 2, de 5 et de 10 qui débutent par un nombre autre que zéro                             <ul style="list-style-type: none"> <li>i. en les prolongeant</li> <li>ii. en expliquant les régularités observées</li> </ul> </li> <li>c) à partir de suites non numériques à motif croissant simple                             <ul style="list-style-type: none"> <li>i. en les prolongeant</li> <li>ii. en expliquant le motif croissant</li> <li>iii. en créant de nouvelles suites</li> </ul> </li> </ul>	<p>3.1 L'élève doit pouvoir explorer des régularités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) à partir de suites non numériques à motif répété complexes portant sur des attributs indépendants et différentes structures                             <ul style="list-style-type: none"> <li>i. en les prolongeant</li> <li>ii. en expliquant les motifs répétés</li> <li>iii. en les convertissant d'un mode de représentation à un autre</li> <li>iv. en créant de nouvelles suites</li> </ul> </li> <li>b) à partir de suites numériques croissantes et décroissantes impliquant des intervalles de 10, de 25, de 50 et de 100                             <ul style="list-style-type: none"> <li>i. en les prolongeant</li> <li>ii. en expliquant les régularités observées</li> </ul> </li> <li>c) à partir de suites non numériques à motif croissant                             <ul style="list-style-type: none"> <li>i. en les prolongeant</li> <li>ii. en expliquant le motif croissant</li> <li>iii. en créant de nouvelles suites</li> </ul> </li> </ul>	<p>3.1 L'élève doit pouvoir explorer des relations :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) à partir de suites non numériques à motif croissant                             <ul style="list-style-type: none"> <li>i. en prolongeant la suite en fonction de la régularité observée</li> <li>ii. en établissant un lien entre le rang d'une figure et le nombre d'objets qui la compose</li> </ul> </li> <li>b) à partir de situations de proportionnalité simples                             <ul style="list-style-type: none"> <li>i. en établissant un lien entre deux quantités qui varient</li> <li>ii. en lisant et en interprétant des données contenues dans une table de valeurs</li> <li>iii. en extrapolant à partir d'une table de valeurs pour résoudre un problème</li> </ul> </li> </ul>
<p>3.2 L'enfant doit pouvoir représenter des régularités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) à partir de suites non numériques à motif répété en utilisant des objets, des images, des sons et des mouvements</li> </ul>	<p>3.2 L'élève doit pouvoir représenter des régularités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) à partir de suites non numériques à motif répété en utilisant des objets, des images, des sons et des mouvements</li> <li>b) à partir de suites numériques simples en utilisant une grille de nombres et une droite numérique</li> </ul>	<p>3.2 L'élève doit pouvoir représenter des régularités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) à partir de suites non numériques à motif répété et à motif croissant en utilisant des objets ou des images</li> <li>b) à partir de suites numériques simples en utilisant une grille de nombres et une droite numérique</li> </ul>	<p>3.2 L'élève doit pouvoir représenter des régularités :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) par des suites non numériques à motif répété et à motif croissant en utilisant des objets ou des images</li> <li>b) par des suites numériques en utilisant des grilles de nombres et des droites numériques</li> </ul>	<p>3.2 L'élève doit pouvoir représenter des relations :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) à l'aide de matériel concret ou d'images</li> <li>b) à l'aide d'une table de valeurs</li> </ul>
		<p>3.3 L'élève doit pouvoir représenter des situations d'égalité :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en faisant appel à du matériel concret (jetons, carreaux de couleur, cubes emboîtables, réglettes, balance à plateaux, balance mathématique, etc.)</li> <li>b) en utilisant des symboles mathématiques</li> <li>c) en trouvant la valeur d'une inconnue dans une équation simple</li> </ul>	<p>3.3 L'élève doit pouvoir représenter des situations d'égalité :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en faisant appel à du matériel concret</li> <li>b) en utilisant des symboles mathématiques</li> <li>c) en trouvant la valeur d'une inconnue dans une équation comportant une opération d'addition, de soustraction, de multiplication ou de division</li> </ul>	<p>3.3 L'élève doit pouvoir représenter des situations d'égalité :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en utilisant des symboles mathématiques</li> <li>b) en trouvant la valeur d'une inconnue dans une équation comportant une opération d'addition, de soustraction, de multiplication ou de division</li> <li>c) en généralisant certaines idées mathématiques importantes telles que : l'ajout et le retrait de zéro; la multiplication et la division par 1; la commutativité de l'addition et de la multiplication</li> </ul>

## GÉOMÉTRIE

RAG 4 : Démontrer une compréhension des formes géométriques pour interpréter les structures du monde réel et pour en créer de nouvelles.

Maternelle	1 <sup>re</sup> année	2 <sup>e</sup> année	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année
<p>4.1 L'enfant doit pouvoir explorer les formes géométriques pour développer une compréhension de certaines propriétés :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en reconnaissant les figures planes et les solides dans des situations de la vie courante (objets dans l'environnement, matériel concret et images)</li> <li>b) en nommant les figures planes et les solides à l'aide de la terminologie mathématique appropriée</li> <li>c) en décrivant les formes géométriques à l'aide de termes mathématiques appropriés pour son âge tels que : un coin, un côté, rond, droit, pointu, plat, roule, etc.</li> <li>d) en triant et en classifiant les formes géométriques en fonction d'attributs et de propriétés simples</li> </ul>	<p>4.1 L'élève doit pouvoir explorer les formes géométriques pour développer une compréhension de certaines propriétés :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en reconnaissant les figures planes et les solides dans des situations de la vie courante (objets dans l'environnement, matériel concret et images)</li> <li>b) en nommant les figures planes et les solides à l'aide de la terminologie mathématique appropriée</li> <li>c) en décrivant les figures planes à l'aide de termes mathématiques, tels que le nombre de côtés, le nombre de sommets, la congruence des côtés et la présence de coins droits; et les solides à l'aide de termes mathématiques, tels que la forme des faces, la présence de sommets, la présence de faces planes ou de surfaces courbes</li> <li>d) en triant et en classifiant les figures planes en fonction de propriétés simples, telles que le nombre de côtés et le nombre de sommets; et les solides en fonction de propriétés simples, telles que la forme d'une face ou d'une surface, la présence de sommets, la présence de faces planes ou de surfaces courbes</li> <li>e) en comparant des figures planes en fonction de certaines propriétés simples</li> </ul>	<p>4.1 L'élève doit pouvoir explorer les formes géométriques pour développer une compréhension de certaines propriétés :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en reconnaissant les polygones et les solides dans des situations de la vie courante (objets dans l'environnement, matériel concret et images)</li> <li>b) en nommant les polygones et les solides à l'aide de la terminologie mathématique appropriée</li> <li>c) en décrivant les polygones à l'aide de termes mathématiques, tels que le nombre de côtés, le nombre de sommets et la présence d'axes de symétrie; et les solides à l'aide de termes mathématiques, tels que la forme des faces, la présence de sommets, la présence d'arêtes, la présence de faces planes ou de surfaces courbes</li> <li>d) en classifiant et en classant les polygones en fonction des propriétés, telles que le nombre de côtés, le nombre de sommets et la symétrie; et les solides en fonction des propriétés simples, telles que la forme d'une face ou d'une surface, la présence de sommets, la présence d'arêtes, la présence de faces planes ou de surfaces courbes</li> <li>e) en comparant des figures planes en fonction de certaines propriétés</li> </ul>	<p>4.1 L'élève doit pouvoir explorer les formes géométriques pour développer une compréhension de certaines propriétés :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en reconnaissant les polygones réguliers et irréguliers et les solides dans des situations de la vie courante (objets dans l'environnement, matériel concret et images)</li> <li>b) en nommant les prismes et les pyramides en fonction de leur base</li> <li>c) en décrivant les polygones réguliers et irréguliers à l'aide de termes mathématiques, tels que le nombre de côtés, le nombre de sommets, la congruence des côtés et la présence d'axes de symétrie; et les solides à l'aide de termes mathématiques, tels que le nombre de faces, le nombre de sommets et le nombre d'arêtes</li> <li>d) en classifiant et en classant les polygones réguliers et irréguliers en fonction de propriétés, telles que le nombre de côtés, le nombre de sommets, la symétrie et le type de polygones (régulier ou irrégulier); et les solides en fonction de propriétés telles que le nombre de faces, le nombre de sommets et le nombre d'arêtes</li> <li>e) en comparant des polygones et des solides en fonction de certaines propriétés</li> </ul>	<p>4.1 L'élève doit pouvoir explorer les formes géométriques pour développer une compréhension de certaines propriétés :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en reconnaissant les polygones et de quadrilatères des situations de la vie courante (objets dans l'environnement, matériel concret et images)</li> <li>b) en nommant les triangles et les quadrilatères à l'aide de la terminologie mathématique appropriée</li> <li>c) en décrivant les triangles et les quadrilatères à l'aide de termes mathématiques, tels que le nombre de côtés congrus, le nombre de paires de côtés congrus et parallèles, la convexité de la figure (convexe ou non convexe) et la présence d'angles droits (coins droits)</li> <li>d) en comparant les propriétés des prismes et des pyramides à partir de solides ou de leurs développements</li> <li>e) en classifiant et en classant les triangles et les quadrilatères en fonction de propriétés, telles que les côtés congrus, les côtés parallèles, la convexité et la présence d'angles droits; et les en fonction de propriétés telles que le nombre de faces, le nombre de sommets et le nombre d'arêtes et la présence de paires de faces parallèles</li> </ul>
<p>4.2 L'enfant doit pouvoir représenter des formes géométriques :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en dessinant des figures planes simples</li> <li>b) en découpant des figures planes dans du papier ou du carton</li> <li>c) en créant des solides avec de la pâte à modeler</li> </ul>	<p>4.2 L'élève doit pouvoir représenter des formes géométriques :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en dessinant des figures planes qui sont de tailles différentes, d'orientations différentes et de caractéristiques différentes</li> <li>b) en construisant des figures planes (carré, triangle et rectangle) sur un géoplan ou sur du papier à points</li> <li>c) en découpant des figures planes dans du papier ou du carton</li> <li>d) en créant à partir de modèles donnés des solides avec de la pâte à modeler ou avec un ensemble de pailles et de connecteurs</li> </ul>	<p>4.2 L'élève doit pouvoir représenter des formes géométriques :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en dessinant des figures planes possédant des propriétés différentes ou communes</li> <li>b) en construisant des figures planes sur un géoplan ou sur du papier à points selon certaines propriétés connues</li> <li>c) en traçant l'axe ou les axes de symétrie en utilisant différentes stratégies</li> <li>d) en créant à partir de modèles donnés des solides à l'aide de matériel concret varié</li> </ul>	<p>4.2 L'élève doit pouvoir représenter des formes géométriques :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en traçant des polygones réguliers et irréguliers en respectant des propriétés particulières</li> <li>b) en construisant des polygones réguliers et irréguliers sur un géoplan ou à l'ordinateur</li> <li>c) en complétant la partie manquante d'un polygone symétrique en utilisant différentes stratégies</li> <li>d) en traçant les faces (latérales et bases) qui composent un prisme ou une pyramide</li> <li>e) en construisant à partir de modèles donnés des charpentes de prismes et de pyramides, en utilisant une variété de stratégies</li> </ul>	<p>4.2 L'élève doit pouvoir représenter des formes géométriques :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en traçant des triangles et des quadrilatères sur du papier à points isométriques et en respectant leurs propriétés particulières</li> <li>b) en construisant des triangles et des quadrilatères sur un géoplan isométrique ou à l'ordinateur</li> <li>c) en construisant à partir de modèles donnés des coquilles de prismes et de pyramides en utilisant une variété de stratégies (polydrons, développement d'un solide en papier ou en carton)</li> </ul>

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

Maternelle	1 <sup>re</sup> année	2 <sup>e</sup> année	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année
<p>4.3 L'enfant doit pouvoir composer de nouvelles formes géométriques à partir de formes connues :</p> <p>a) en construisant des structures avec des solides ou des matériaux familiers</p>	<p>4.3 L'élève doit pouvoir composer de nouvelles formes géométriques à partir de formes connues :</p> <p>a) en associant des figures planes dans le but de créer une nouvelle figure plane ou un motif</p> <p>b) en construisant des structures avec des solides ou des matériaux familiers</p>	<p>4.3 L'élève doit pouvoir composer de nouvelles formes géométriques à partir de formes connues :</p> <p>a) en associant des figures planes dans le but de créer une nouvelle figure plane ou un motif</p>	<p>4.3 L'élève doit pouvoir composer et décomposer des polygones pour en créer de nouveaux :</p> <p>a) en utilisant différentes stratégies</p>	<p>4.3 L'élève doit pouvoir composer et décomposer des triangles et des quadrilatères pour en créer de nouveaux :</p> <p>a) en utilisant différentes stratégies afin de faire les diverses observations</p>
<p>4.4 L'enfant doit pouvoir explorer son environnement :</p> <p>a) en utilisant des termes associés aux relations spatiales tels que <i>en haut, en bas, sur, sous, en dessous, au-dessus, à côté, à l'intérieur de, à l'extérieur de, devant, derrière, près de, loin de</i></p> <p>b) en se déplaçant ou en déplaçant un objet selon des directives données en lien avec les relations spatiales</p>	<p>4.4 L'élève doit pouvoir explorer son environnement :</p> <p>a) en utilisant des termes associés aux relations spatiales tels que <i>en haut, en bas, sur, sous, en dessous, au-dessus, à côté, entre, à l'intérieur de, à l'extérieur de, devant, derrière, près de, loin de, à gauche, à droite</i></p> <p>b) en décrivant la position d'un objet par rapport à soi-même en utilisant les termes associés aux relations spatiales</p> <p>c) en se déplaçant ou en déplaçant un objet selon des directives données en lien avec les relations spatiales</p>	<p>4.4 L'élève doit pouvoir explorer son environnement :</p> <p>a) en utilisant des termes associés aux relations spatiales tels que vers le haut, vers le bas, vers l'avant, vers l'arrière, vers la gauche et vers la droite</p> <p>b) en se déplaçant selon des directives données en lien avec les relations spatiales (direction et distance)</p> <p>c) en déplaçant un objet dans une grille selon des directives données en lien avec les relations spatiales (direction et distance)</p>	<p>4.4 L'élève doit pouvoir explorer son environnement :</p> <p>a) en dessinant le plan d'un espace limité et en y positionnant des repères pertinents</p>	<p>4.4 L'élève doit pouvoir explorer son environnement :</p> <p>a) en dessinant le plan d'un espace et en y positionnant des repères pertinents</p>
			<p>4.5 L'élève doit pouvoir explorer le concept de transformations géométriques :</p> <p>a) en établissant des liens avec des situations de la vie courante</p> <p>b) en effectuant des translations et des réflexions d'images simples (horizontales ou verticales) sur du papier à points</p> <p>c) en décrivant des translations (horizontales ou verticales) et des réflexions à l'aide de termes appropriés</p> <p>d) en faisant appel aux propriétés propres à chaque type de transformations</p>	<p>4.5 L'élève doit pouvoir explorer le concept de transformations géométriques :</p> <p>a) en effectuant des translations et des réflexions d'images (horizontales, verticales ou obliques) sur du papier à points, du papier quadrillé ou un géoplan</p> <p>b) en décrivant des translations (horizontales, verticales et obliques) à l'aide d'une flèche, de mots et de symboles</p> <p>c) en décrivant des réflexions (horizontales, verticales et obliques) à l'aide de termes appropriés</p> <p>d) en faisant appel aux propriétés propres à chaque type de transformations</p>

## MESURE

RAG 5 : Utiliser la mesure pour décrire et comparer des phénomènes du monde réel.

Maternelle	1 <sup>re</sup> année	2 <sup>e</sup> année	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année
<p>5.1 L'enfant doit pouvoir décrire des objets ou des situations en fonction d'attributs de mesure tels que la longueur, la masse et le temps :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en utilisant les termes : <i>long, court, petit, grand, lourd et léger</i></li> <li>b) en comparant la longueur de différents objets à l'aide d'une stratégie appropriée</li> <li>c) en comparant la masse de deux objets en les soulevant à bout de bras</li> <li>d) en associant des événements à des repères temporels (<i>hier, aujourd'hui, demain, matin, midi et soir</i>)</li> </ul>	<p>5.1 L'élève doit pouvoir décrire des objets ou des situations en fonction d'attributs de mesure tels que la longueur, la masse, la capacité et le temps :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en utilisant les termes : <i>long, court, petit, grand, lourd, léger, plein et vide</i></li> <li>b) en comparant la longueur de différents objets à l'aide d'une stratégie appropriée</li> <li>c) en comparant la masse de deux objets en les soulevant à bout de bras ou en utilisant une balance à plateaux</li> <li>d) en comparant la capacité de deux contenants en transvasant le contenu d'un contenant à l'autre</li> <li>e) en associant des événements à des repères temporels (<i>hier, aujourd'hui, demain, matin, midi, soir, jours de la semaine et saisons</i>)</li> </ul>	<p>5.1 L'élève doit pouvoir décrire des objets ou des situations en fonction d'attributs de mesure tels que la longueur, l'argent et le temps :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en établissant les limites des unités de mesure non conventionnelles de longueur pour justifier l'utilisation des unités du Système international (centimètre, décimètre et mètre)</li> <li>b) en associant les unités de mesure conventionnelles de longueur à des repères</li> <li>c) en établissant le lien entre la mesure du contour d'un objet ou d'une figure plane et le concept de périmètre (longueur)</li> <li>d) en reconnaissant les différentes pièces de monnaie</li> <li>e) en représentant une somme d'argent jusqu'à 1 \$ à l'aide de différentes pièces de monnaie</li> <li>f) en lisant l'heure sur une horloge numérique</li> <li>g) en associant des événements à des repères temporels</li> <li>h) en établissant certaines relations liées au temps</li> </ul>	<p>5.1 L'élève doit pouvoir décrire des objets ou des situations en fonction d'attributs de mesure tels que la surface, la masse, la capacité, l'argent et le temps :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en établissant le lien entre la mesure d'une surface d'un objet ou d'une figure plane et le concept d'aire</li> <li>b) en comparant la surface de deux objets en les superposant pour déterminer lequel est le plus grand ou le plus petit</li> <li>c) en associant à la masse d'un objet la propriété d'être plus ou moins lourd</li> <li>d) en associant à la capacité d'un contenant la quantité de liquide, de grains, d'objets, etc. qu'il peut contenir</li> <li>e) en reconnaissant les différentes pièces de monnaie et des billets</li> <li>f) en représentant une somme d'argent jusqu'à 100 \$ à l'aide de différentes pièces de monnaie et de billets</li> <li>g) en lisant l'heure sur une horloge numérique et sur une horloge analogique (à la minute près)</li> <li>h) en établissant certaines relations liées au temps</li> </ul>	<p>5.1 L'élève doit pouvoir décrire des objets ou des situations en fonction d'attributs de mesure tels que la longueur, la surface, la masse, la capacité, le temps et la température :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en effectuant des liens entre les millimètres et les autres unités de mesure conventionnelles de longueur connues (centimètre, décimètre et mètre)</li> <li>b) en établissant les limites des unités de mesure non conventionnelles pour justifier l'utilisation des unités du Système international</li> <li>c) en lisant l'heure sur une horloge numérique et sur une horloge analogique</li> <li>d) en établissant certaines relations liées au temps</li> <li>e) en faisant des liens entre la température et la mesure de celle-ci en degrés Celsius</li> <li>f) en lisant la température en degrés Celsius sur un thermomètre</li> </ul>
	<p>5.2 L'élève doit pouvoir mesurer la longueur d'objets :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en choisissant une unité de mesure non conventionnelle appropriée</li> <li>b) en disposant les unités de mesure de façon méthodique</li> <li>c) en utilisant une stratégie de dénombrement efficace</li> </ul>	<p>5.2 L'élève doit pouvoir mesurer la longueur d'objets :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en choisissant une unité de mesure conventionnelle appropriée</li> <li>b) en faisant appel à des stratégies d'estimation</li> <li>c) en choisissant un instrument de mesure approprié</li> <li>d) en utilisant un instrument de mesure</li> <li>e) en lisant la mesure sur l'instrument de mesure</li> <li>f) en évaluant la justesse de la mesure obtenue en lien avec l'estimation effectuée</li> </ul>	<p>5.2 L'élève doit pouvoir mesurer la capacité d'un contenant, la surface et la masse d'un objet :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en choisissant une unité de mesure non conventionnelle appropriée</li> <li>b) en utilisant des procédures de mesure en lien avec l'attribut mesuré</li> <li>c) en utilisant une stratégie de dénombrement efficace</li> </ul>	<p>5.2 L'élève doit pouvoir mesurer la capacité d'un contenant, la longueur, la surface et la masse d'un objet :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en choisissant une unité de mesure conventionnelle appropriée</li> <li>b) en faisant appel à des stratégies d'estimation</li> <li>c) en choisissant un instrument de mesure approprié</li> <li>d) en utilisant un instrument de mesure de façon efficace</li> <li>e) en lisant la mesure sur l'instrument de mesure</li> <li>f) en évaluant la justesse de la mesure obtenue en lien avec l'estimation effectuée</li> </ul>

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

Maternelle	1 <sup>re</sup> année	2 <sup>e</sup> année	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année
		<p>5.3 L'élève doit pouvoir résoudre des problèmes simples :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en déterminant le périmètre d'objets ou de figures planes</li> <li>b) en utilisant certaines équivalences associées à la mesure de longueur</li> </ul>	<p>5.3 L'élève doit pouvoir résoudre des problèmes simples :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en explorant le concept de périmètre dans différentes situations à l'aide d'unités de mesure conventionnelles</li> <li>b) en explorant le concept d'aire à l'aide d'unités de mesure non conventionnelles</li> <li>c) en établissant des liens entre la mesure du temps et des situations de la vie courante</li> <li>d) en établissant des liens avec la mesure de l'argent et des situations de la vie courante</li> </ul>	<p>5.3 L'élève doit pouvoir résoudre des problèmes simples :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) en explorant le concept de périmètre dans différentes situations à l'aide d'unités de mesure conventionnelles</li> <li>b) en explorant le concept d'aire à l'aide d'unités de mesure conventionnelles</li> </ul>

## TRAITEMENT DE DONNÉES ET PROBABILITÉ

RAG 6 : Recueillir et traiter des données statistiques ou probabilistes pour faire des prédictions et prendre des décisions éclairées.

Maternelle	1 <sup>re</sup> année	2 <sup>e</sup> année	3 <sup>e</sup> année	4 <sup>e</sup> année
6.1 L'enfant doit pouvoir analyser des situations qui nécessitent la réalisation d'un sondage : a) en formulant une question dont la réponse sera <i>Oui</i> ou <i>Non</i>	6.1 L'élève doit pouvoir analyser des situations qui nécessitent la réalisation d'un sondage : a) en formulant une question dont la réponse sera <i>Oui</i> ou <i>Non</i> b) en formulant une question avec un choix très limité de réponses c) en choisissant une stratégie simple de collecte de données	6.1 L'élève doit pouvoir analyser des situations qui nécessitent la réalisation d'un sondage : a) en formulant une question avec un choix limité de réponses portant sur des données qualitatives ou quantitatives b) en choisissant une stratégie simple de collecte de données	6.1 L'élève doit pouvoir analyser des situations qui nécessitent la réalisation d'un sondage : a) en formulant une question avec un choix limité de réponses portant sur des données qualitatives ou quantitatives b) en choisissant une stratégie simple de collecte de données	6.1 L'élève doit pouvoir analyser des situations qui nécessitent la réalisation d'un sondage : a) en formulant une question avec un choix limité de réponses portant sur des données qualitatives ou quantitatives b) en choisissant une stratégie simple de collecte de données
6.2 L'enfant doit pouvoir recueillir, organiser et représenter des données : a) en utilisant des stratégies qui impliquent des objets concrets pour répondre à la question posée b) en construisant un diagramme concret	6.2 L'élève doit pouvoir recueillir, organiser et représenter des données : a) en utilisant des stratégies qui impliquent des objets concrets pour répondre à la question posée b) en classant les objets recueillis par catégories représentatives de la question posée c) en construisant un diagramme concret ou un diagramme à pictogrammes selon une correspondance de un à un	6.2 L'élève doit pouvoir recueillir, organiser et représenter des données : a) en utilisant une stratégie appropriée pour répondre à la question posée b) en classant les données dans un tableau des effectifs c) en construisant un diagramme à pictogrammes ou un diagramme à bandes selon une correspondance de un à un	6.2 L'élève doit pouvoir recueillir, organiser et représenter des données : a) en utilisant une stratégie appropriée pour répondre à la question posée b) en classant les données dans un tableau des effectifs c) en construisant un diagramme à pictogrammes ou un diagramme à bandes selon une correspondance de un à plusieurs	6.2 L'élève doit pouvoir recueillir, organiser et représenter des données : a) en utilisant une stratégie appropriée pour répondre aux questions posées b) en classant les données dans un tableau des effectifs c) en construisant des diagrammes à bandes (horizontales ou verticales) selon une correspondance de un à plusieurs avec des outils technologiques
6.3 L'enfant doit pouvoir analyser des données représentées dans un diagramme : a) en lisant et en interprétant l'information présentée b) en effectuant des comparaisons à l'aide de termes tels que <i>plus que</i> , <i>moins que</i> et <i>autant que</i> c) en tirant une conclusion appropriée	6.3 L'élève doit pouvoir analyser des données représentées dans un diagramme : a) en lisant et en interprétant l'information présentée b) en effectuant des comparaisons à l'aide de termes tels que <i>plus que</i> , <i>moins que</i> et <i>autant que</i> c) en tirant une conclusion appropriée	6.3 L'élève doit pouvoir analyser des données représentées dans un diagramme : a) en lisant et en interprétant l'information présentée b) en effectuant des comparaisons c) en tirant une conclusion appropriée	6.3 L'élève doit pouvoir analyser des données représentées dans un diagramme : a) en lisant et en interprétant l'information présentée b) en effectuant des comparaisons c) en tirant une conclusion appropriée	6.3 L'élève doit pouvoir analyser des données représentées dans un diagramme : a) en lisant et en interprétant l'information présentée b) en effectuant des comparaisons et des inférences c) en tirant des conclusions appropriées
			6.4 L'élève doit pouvoir qualifier la probabilité qu'un événement se produise : a) en effectuant une expérience simple (obtenir pile en lançant une pièce de monnaie, obtenir 5 en lançant un dé, obtenir une carte de trèfle d'un jeu de cartes complet, etc.) b) en situant l'événement sur une échelle de probabilité comprenant les termes <i>impossible</i> , <i>probable</i> et <i>certain</i> c) en tirant des conclusions appropriées	6.4 L'élève doit pouvoir qualifier la probabilité qu'un événement se produise : a) en effectuant une expérience b) en utilisant un tableau de dénombrement pour comparer le nombre d'essais favorables au nombre d'essais effectués c) en situant l'événement sur une échelle de probabilité comprenant les termes <i>impossible</i> , <i>peu probable</i> , <i>probable</i> , <i>très probable</i> et <i>certain</i> d) en tirant des conclusions appropriées

### BIBLIOGRAPHIE COMMUNE

- ALLAIN, M. Prendre en main le changement, stratégies personnelles et organisationnelles, Montréal, Éditions Nouvelles, 1999.
- ARMSTRONG, T. *Les intelligences multiples dans votre classe*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 1999
- ARPIN, L., CAPRA, L. Être prof, moi j'aime ça! Les saisons d'une démarche de croissance pédagogique, Montréal, Les Éditions de la Chenelière, 1994.
- ASCD. *Education in a New Era*, Alexandria (USA) Edited by Ronald S Brandt, 2000.
- BARTH, Britt-Mari, *Le savoir en construction*, Paris, Éditions Ritz, 1993.
- BERTRAND, Y., VALOIS, P. *Fondements éducatifs pour une nouvelle société*, Montréal, Éditions Nouvelles, 1999.
- BLACK, P., WILIAM, D. Inside the black box – Raising standards through classroom assessment, Phi Delta Kappas, Octobre 1998.
- BOUYSSOU, G., ROSSANO, P., RICHAUDEAU, F. *Oser changer l'école*, St-Amand-Montréal, Albin Michel, 2002.
- BROOKS, J.G., BROOKS, M.G. The Case for Constructivist Classroom, In search of Understanding, Alexandria (USA), ASCD, 2000.
- CARON, J. *Quand revient septembre*, Guide sur la gestion de la classe participative, Montréal, Les Éditions de la Chenelière, 1994.
- CARON, J. *Quand revient septembre, Recueil d'outils organisationnels*, Montréal, Les Éditions de la Chenelière, 1996.
- CODDING, D.D., MARSH, J.B. *The New American High School*, Thousand Oaks, California, Corwin Press Inc., 1998.
- COHEN, E.G. Le travail de groupe, stratégies d'enseignement pour la classe hétérogène, Montréal, Les Éditions de la Chenelière, 1994.
- CONSEIL SUPÉRIEUR DE L'ÉDUCATION. *Développer une compétence éthique pour aujourd'hui: une tâche essentielle*, avis au ministère de l'Éducation du Québec, 1990.
- CONSEIL SUPÉRIEUR DE L'ÉDUCATION. *Éduquer à la citoyenneté*, avis au ministère de l'Éducation du Québec, 1998.
- CONSEIL SUPÉRIEUR DE L'ÉDUCATION. *Pour une meilleure réussite scolaire des garçons et des filles*, avis au ministère de l'Éducation du Québec, 1999.
- DAWS, N., SINGH, B. "Formative assessment: to what extent is its potential to enhance pupils' science being realized?", *School Science Review*, Vol. 77, 1996.
- DEVELAY, M. *Donner du sens à l'école*, 2<sup>e</sup> édition, Paris, Éditions sociales françaises, 1998.
- DORE, L., MICHAUD, N., MUKARUGAGI, L. *Le portfolio, évaluer pour apprendre*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2002.
- DOYON, C., LEGRIS-JUNEAU, D. *Faire participer l'élève à l'évaluation de ses apprentissages*, France, Chronique Sociale, 1991.
- FARR, R., TONE, B. *Le portfolio, au service de l'apprentissage et de l'évaluation*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 1998.
- FUCHS, L., FUCHS, D. "Effects of systematic formative evaluation : A meta-analysis", *Exceptional children*, vol. 53, 1986.
- FULLAN, M. *Change Forces, Probing The Depths Of Education Reform*, Philadelphia (USA) Falmer Press, 1997.
- FULLAN, M. *Change Forces, The Sequel*, Philadelphia (USA) Falmer Press, 1999.
- FULLAN, M., HARGREAVES, A. What's Worth Fighting For? Working Together For Your School, Ontario, 1992.
- GOSSEN, D., ANDERSON, J. *Amorcer le changement, un nouveau leadership pour une école de qualité*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 1998.
- HERMAN, J.L., ASCHBACKER, P.R., WINTERS, L. *A practical guide to alternative assessment*, Alexandria, VA: Association for Supervision and Curriculum Development, 1992.
- HIVON, R. L'évaluation des apprentissages, réflexion, nouvelles tendances et formation, Montréal, Les Éditions ESKS, 1993.
- HOERR, T. *Intégrer les intelligences multiples dans votre école*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2002.
- HOWDEN, J., KOPIEC, M. *Ajouter aux compétences, enseigner, coopérer et apprendre au postsecondaire*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2000.

## Programme d'études : Mathématiques au primaire (3<sup>e</sup> année)

- HOWDEN, J., KOPIEC, M. *Cultiver la collaboration, un outil pour les leaders pédagogiques*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2002.
- HOWDEN, J., MARTIN, H. *La coopération au fil des jours, des outils pour apprendre à coopérer*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 1997.
- JENSEN, E. *Le cerveau et l'apprentissage*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2001.
- JEWETT, Ann, Linda BAIN et Catherine ENNIS. *The Curriculum Process In Physical Education*, Dubuque, Wm. C. Brown, 1985.
- LAMBERT, L. *Building Leadership Capacity in School*, Alexandria (USA), ASCD, 1998.
- LAPORTE, DANIELLE et LISE SÉVIGNY. Comment développer l'estime de soi de nos enfants: journal de bord à l'intention des parents, Montréal, Hôpital Sainte-Justine, 1993.
- LE CONFERENCE BOARD DU CANADA. Compétences relatives à l'employabilité 2000 plus : ce que les employeurs recherchent, brochure 2000E/F, Ottawa.
- LECLERC, M. Au pays des gitrans, recueil d'outils pour intégrer l'élève en difficulté dans la classe régulière, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2001.
- LEGENRE, RENALD. *Dictionnaire actuel de l'éducation*, 2<sup>e</sup> édition, Montréal/Paris, Guérin/Eska, 1993.
- MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION DU NOUVEAU-BRUNSWICK. *L'école primaire*, octobre 1995
- MORISSETTE, R. *Accompagner la construction des savoirs*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 2002.
- MORISSETTE, DOMINIQUE et MAURICE GINGRAS. *Enseigner des attitudes? Planifier, intervenir, évaluer*, Presses de l'Université Laval, 1989.
- MULLER, F. [en ligne] [http://parcours-diversifies.scola.ac-paris.fr/AEFE/evaluation\\_formativ.html](http://parcours-diversifies.scola.ac-paris.fr/AEFE/evaluation_formativ.html) (page consultée le 27 mars 2003).
- NOISSEUX, G. Les compétences du médiateur comme expert de la cognition, Ste-Foy (QC), MST Éditeur, 1998.
- NOISSEUX, G. Les compétences du médiateur pour réactualiser sa pratique professionnelle, Ste-Foy (QC) MST Éditeur, 1997.
- PALLASCIO, R., LEBLANC, D. *Apprendre différemment*, Laval (QC), Éditions Agence D'Arc, 1993.
- PERRENOUD, PHILIPPE. *Construire des compétences dès l'école*, Paris, ESF éditeur, 1997.
- PERRENOUD, PHILIPPE. *Dix nouvelles compétences : Invitation au voyage*, Paris, ESF éditeur, 2000.
- PERRENOUD, PHILIPPE. *La pédagogie à l'école des différences*, Coll. « Pédagogies », Paris, Éditeur ESF, 1995.
- PERRENOUD, PHILIPPE. L'évaluation des apprentissages : de la fabrication de l'excellence à la régulation des apprentissages. Entre deux logiques. Bruxelles : De Boeck, Paris : Larcier, 1998.
- PERRENOUD, PHILIPPE. *Pédagogie différenciée : des intentions à l'action*, coll. Pédagogies en développement, Paris, ESF éditeur, 1997b.
- PRZEMYCKI, H. *Pédagogie différenciée*, Paris, Éditions Hachette, 1993.
- SAINT-LAURENT, L., GIASSON, J., SIMARD, C., DIONNE, J.J., ROYER, É., et collaborateurs. *Programme d'intervention auprès des élèves à risque, une nouvelle option éducative*, Montréal, Gaëtan Morin Éditeur Ltée, 1995.
- SCALLON, G. *L'évaluation formative*, Éditions du Nouveau Pédagogique Inc., 2000.
- SOUSA, D.A. *Le cerveau pour apprendre*, Montréal/Toronto, Chenelière/McGraw-Hill, 1994.
- TARDIF, J., CHABOT, G. *La motivation scolaire : une construction personnelle de l'élève*, ministère de l'Éducation du Nouveau-Brunswick, 2000.
- TARDIF, J., *Le transfert des apprentissages*, Montréal, Les Éditions Logiques, 1999.
- TOMLINSON C.A., DEIRSKY, A.S., *Leadership for Differentiating School and Classrooms*, ASCD, 2000.
- TOMLINSON, C.A. *How to Differentiate Instruction in Mixed-Ability Classrooms*, 2<sup>e</sup> édition, ASCD, 2001.
- TOMLINSON, C.A. *The Differentiated Classroom: Responding to the Needs of all Learners*, ASCD, 1999.
- VIAU, R. *La motivation en contexte scolaire*, Saint-Laurent (QC) ERPI, 1994.
- Vie pédagogique, avril-mai 2002.
- YVROUD, G. [en ligne] <http://maison.enseignants.free.fr/pages/documents/articleevaform.PDF> (page consultée le 27 mars 2003).

## **BIBLIOGRAPHIE PROPRE À LA DISCIPLINE**

ALBERTA EDUCATION, *Mathématiques M-9 : Programme d'études de l'Alberta (incluant les indicateurs de rendement)*, Direction de l'éducation française, Edmonton (Alberta), 2007, 186 p.

BARUK, S. *Dictionnaire de mathématiques élémentaires*, Paris (France), Éditions du Seuil, 1995, 1345 p.

CHAMPLAIN, Denis de, Pierre MATHIEU, Paul PATENAUDE et Hélène TESSIER. *Lexique mathématiques, enseignement secondaire, 2e éd., revue et corrigée*, Les Éditions du triangle d'Or inc., Beauport (Québec), 1996.

DE VILLIERS, M.-É. *Multidictionnaire de la langue française*, Québec Amérique, Montréal (Québec), 1997, 1533 p.

DIONNE, Jean J. *Vers un renouvellement de la formation et du perfectionnement des maîtres du primaire : le problème de la didactique des mathématiques*. Montréal, Faculté des sciences de l'éducation, 1988, xxvii-325 p.

GRIGNON, Jean. *La mathématique au jour le jour : essai sur l'art d'enseigner*. Montréal, APAME, 1993, 204 p.

MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION DU NOUVEAU-BRUNSWICK. *Programme d'études : Mathématiques 3<sup>e</sup> année, version provisoire*, Direction des services pédagogiques, 2004, 63 p.

MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION DU NOUVEAU-BRUNSWICK. *Cadre d'évaluation – Mathématiques 3<sup>e</sup> année*, Direction de la mesure et de l'évaluation, 2010, 22 p.

MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION ET DE LA FORMATION DE L'ONTARIO. *Le curriculum de l'Ontario de la 1<sup>re</sup> à la 8<sup>e</sup> année : Mathématiques*, 2005, 101 p.

NATIONAL COUNCIL OF TEACHERS OF MATHEMATICS. *Principles and Standards for School Mathematics*, Reston (VA), 2000, 402 p.

SMALL, M. *PRIME : Géométrie*, Duval Éducation (Montréal), 2011.

SMALL, M. *PRIME : Régularités et algèbre*, Duval Éducation (Montréal), 2010.

SMALL, M. *PRIME : Sens des nombres et des opérations*, Duval Éducation (Montréal), 2008.

VAN DE WALLE, J. A., LOVIN, L. H. *L'enseignement des mathématiques – L'élève au centre de son apprentissage (tome 1)*, ERPI (Montréal), 2007, 410 p.